

SONY.

ROUTING SWITCHER SYSTEM

DIGITAL VIDEO ROUTING SWITCHER

DVS-V1616

DIGITAL AUDIO ROUTING SWITCHER

DVS-A3232

DIGITAL VIDEO ROUTING SWITCHER

DVS-V3232B

DIGITAL VIDEO ROUTING SWITCHER

DVS-V6464B

RS-422A REMOTE ROUTING SWITCHER

DVS-RS1616

TIME CODE ROUTING SWITCHER

DVS-TC3232

ANALOG VIDEO ROUTING SWITCHER

BVS-V3232

ANALOG AUDIO ROUTING SWITCHER

BVS-A3232

16-SOURCE CONTROL UNIT

BKS-R1601

X-Y CONTROL UNIT

BKS-R3202

32-SOURCE CONTROL UNIT

BKS-R3203

UNIVERSAL CONTROL UNIT

BKS-R3204

SOURCE AND DESTINATION CONTROL UNIT

BKS-R3205

8-DESTINATION CONTROL UNIT

BKS-R3206

INSTALLATION MANUAL

4th Edition (Revised 2)

4. コントロールターミナル

4-1. コントロールターミナルの選択	4-1 (J)
4-2. コントロールターミナルの表示画面	4-2 (J)
4-3. システムステータス画面	4-3 (J)
4-4. メニュー画面	4-4 (J)
4-4-1. 1次局のメニュー画面	4-4 (J)
4-4-2. 2次局のメニュー画面	4-5 (J)
4-4-3. モニター系1次局のメニュー画面	4-7 (J)
4-4-4. モニター系2次局のメニュー画面	4-7 (J)
4-5. 設定画面	4-9 (J)

5. システムの設定

5-1. 1次局の設定項目	5-1 (J)
A : DISPLAY CONTROL AREA	5-1 (J)
A : DISPLAY UNIT LOCATION	5-2 (J)
B : SET SOURCE/DEST TYPE	5-2 (J)
C : SET DESTINATION NAME	5-4 (J)
D : SET SOURCE NAME	5-6 (J)
E : SET LEVEL TABLE	5-7 (J)
F : SET ACTIVE UNIT NUMBER	5-7 (J)
G : UPDATE BACKUP CONTROLLER	5-8 (J)
H : SET GLOBAL PHANTOM	5-10 (J)
J : NAME STYLE	5-11 (J)
K : RESET TO DEFAULT TABLE	5-11 (J)
K : DEFAULT TABLE	5-13 (J)
L : SET PHYSICAL ASSIGNMENT	5-14 (J)
M : SET INHIBIT TABLE	5-15 (J)
N : SET DESCRIPTION NAME GROUP	5-16 (J)
O : SET TIE LINES	5-17 (J)
P : CHANGE PASSWORD	5-18 (J)
Q : CHANGE CROSSPOINT	5-19 (J)
R : CALL SECONDARY STATION	5-19 (J)
S : SELECT INDICATION COLOR	5-20 (J)
T : SET CLOCK	5-21 (J)
U : SELECT CONTROL MODE	5-21 (J)
V : SELECT WARNING DISPLAY	5-22 (J)
W : SYSTEM STATUS LOG	5-23 (J)
X : DISPLAY S-BUS COMMUNICATION	5-23 (J)
Y : DISPLAY TABLE	5-23 (J)
Z : SET UNIT DETECTABLE	5-23 (J)

5-2.	2次局の設定項目	5-24 (J)
	A : SET UNIT LOCATION	5-24 (J)
	G : UPDATE BACKUP CONTROLLER	5-25 (J)
	H : SET PHANTOM TABLE	5-26 (J)
	K : RESET TO DEFAULT TABLE	
	K : DEFAULT TABLE	5-27 (J)
	L : COPY TABLE DATA	5-28 (J)
	M : SET MONITOR FUNCTION	5-28 (J)
	N : SET PANEL TABLE (BKS-R1601/R3202/R3203のみ)	5-29 (J)
	N : SET PANEL TABLE (BKS-R3204/R3205のみ)	5-29 (J)
	N : SET PANEL TABLE (BKS-R3206のみ)	5-30 (J)
	O : SET AVAILABLE DESTINATION	5-31 (J)
	S : DISPLAY DESCRIPTION NAME	5-31 (J)
	U : SELECT REMOTE PROTOCOL	5-32 (J)
	V : DISPLAY UNIT STATUS	5-33 (J)
	Y : DISPLAY TABLE DATA	5-33 (J)
	Z : SELECT SDI FORMAT	5-34 (J)
	Z : SET PANEL STATUS (BKS-R3204/R3205/R3206のみ)	5-35 (J)
	Z : SELECT CONNECTION (DVS-RS1616のみ)	5-36 (J)
5-3.	モニター系1次局の設定項目	5-37 (J)
	F : SET ACTIVE UNIT NUMBER	5-37 (J)
	M : SELECT MONITOR FUNCTION	5-38 (J)
	R : CALL SECONDARY STATION	5-38 (J)
5-4.	モニター系2次局の設定項目	5-39 (J)
	M : SET AVAILABLE MORTOR LINE (DVS-V3232B/V6464B+BKDS-R3292B)	5-39 (J)
	L : COPY TABLE DATA <MONITOR MENU>	5-39 (J)
	N : SET PANEL TABL (BKS-R3204/R3205のみ) <MONITOR MENU>	5-40 (J)
	S : DISPLAY DESCRIPTION NAME <MONITOR MENU>	5-41 (J)
	Z : SET PANEL STATUS (BKS-R3204/R3205のみ) <MONITOR MENU>	5-41 (J)
5-5.	設定データのバックアップについて	5-43 (J)
5-6.	データ消失時の対応 (DVS-V3232B/V6464Bの場合)	5-43 (J)
5-7.	テーブルデータの初期化 (DVS-V3232B/V6464Bの場合)	5-44 (J)
5-8.	信号の切り換えタイミング	5-45 (J)

関連マニュアル

関連マニュアルシステムの主要構成機器には、この「インストレーションマニュアル (ソフトウェア編)」のほかに、下記のマニュアルが用意されています。

(1) DVS-V3232B/V6464B

- ・ オペレーションマニュアル (DVS-V3232B/V6464B に付属)
DVS-V3232B/V6464B を実際に運用および操作するのに必要なマニュアルです。
- ・ インストレーションマニュアル (ハードウェア) (DVS-V3232B/V6464B に付属)
DVS-V3232B/V6464Bの納入設置時に必要な、ハードウェアの設置情報を記載したマニュアルです。
- ・ メンテナンスマニュアル パート 1 (DVS-V3232B/V6464B に付属)
DVS-V3232B/V6464Bの保守に関する情報と、主なブロックおよび基板交換などの初期サービスに関する情報を記載したマニュアルです。
- ・ メンテナンスマニュアル パート 2 (別途用意)
DVS-V3232B/V6464Bの部品レベルまでのサービスを前提とした情報 (調整要項、マウント図、回路図、詳細なパーツリスト) を記載したマニュアルです。
入手を希望される方は、お買い上げいただいた機器の販売担当にお問い合わせください。
- ・ プロトコルマニュアル (別途用意)
DVS-V3232B/V6464B を制御するためのプロトコルについて説明したマニュアルです。
DVS-V3232B/V6464Bがサポート可能なプロトコルに対し、以下のマニュアルが用意されています。
入手を希望される方は、お買い上げいただいた機器の販売担当にお問い合わせください。
S-BUS PROTOCOL AND COMMAND SPECIFICATIONS
(S-BUS リモート用ターミナル制御プロトコル)
ROUTING SWITCHER SYSTEM PROTOCOL AND SPECIFICATIONS
(ソニーカートプロトコル)
BVS/DVS Series PROTOCOL AND COMMAND SPECIFICATIONS
(ソニープロダクションスイッチャープロトコル)
DVS-V3232B/V6464B Series TECHNICAL MANUAL
(ソニーオーディオミキサープロトコル)
- ・ DVS-V3232B/V6464B シリーズテクニカルマニュアル (別途用意)
DVS-V3232B/V6464Bを中心に構築したデジタルルーティングスイッチャーシステムの技術概要、および各種アプリケーション情報を記載したマニュアルです。
入手を希望される方は、お買い上げいただいた機器の販売担当にお問い合わせください。

(2) DVS-V1616/A3232/RS1616/TC3232, BVS-V3232/A3232

- オペレーションマニュアル (各機器に付属)
各機器を実際に運用および操作するのに必要なマニュアルです。
- メンテナンスマニュアル (各機器に付属)
各機器の設置情報や保守に関する情報、部品レベルまでのサービスを前提とした情報 (主要部品の交換方法、ブロック図、調整要項、マウント図、回路図、詳細なパーツリストなど) を記載したマニュアルです。

(3) BKS-R1601/R3202/R3203/R3204/R3205/R3206

- オペレーションアンドメンテナンスマニュアル (各機器に付属)
各機器を実際に運用および操作するのに必要な情報、および各機器の設置、保守、部品レベルまでのサービスを前提とした情報 (主要部品の交換方法、ブロック図、調整要項、マウント図、回路図、詳細なパーツリストなど) を記載したマニュアルです。

Table of Contents

Manual Structure

Purpose of this manual	5 (E)
Contents	5 (E)
Related manuals	6 (E)

1. OUTLINE

1-1. Digital Routing Switcher System	1-1 (E)
1-2. System Control	1-2 (E)
1-2-1. Specifications and functions of control port	1-2 (E)
1-2-2. S-BUS control	1-4 (E)
1-2-3. 9-pin remote control	1-6 (E)
1-2-4. Connection of control terminal	1-8 (E)
1-2-5. Control of monitor S-BUS system	1-8 (E)

2. FUNCTIONS

2-1. Built-in Controller	2-2 (E)
2-2. Matrix Sizes	2-2 (E)
2-3. Number of Levels	2-2 (E)
2-4. Number of Units	2-2 (E)
2-5. Protect Function	2-2 (E)
2-6. Secret Function	2-3 (E)
2-7. Crosspoint Disable Setting Function (DVS-V3232B/V6464B only) ...	2-3 (E)
2-8. Password Function(DVS-V3232B/V6464B only)	2-3 (E)
2-9. Setting the Input/Output Name(DVS-V3232B/V6464B only)	2-4 (E)
2-10. Virtual Mapping Function (DVS-V3232B/V6464B only)	2-6 (E)
2-11. Free Assignment Function (DVS-V3232B/V6464B only)	2-7 (E)
2-12. Monitor Function (DVS-V3232B/V6464B only)	2-8 (E)
2-13. Tie Line Management (DVS-V3232B/V6464B only)	2-10 (E)
2-14. Phantom Function	2-11 (E)
2-15. Self-Diagnosis Function	2-12 (E)

3. PREPARATION FOR INSTALLATION

3-1. Preliminary Information Before Installation	3-1 (E)
3-2. Outline of Setting Procedure	3-1 (E)

4. CONTROL TERMINAL

4-1.	Selecting the Control Terminal	4-1 (E)
4-2.	Control Terminal Display	4-2 (E)
4-3.	System Status Screen	4-3 (E)
4-4.	Menu Screen	4-4 (E)
4-4-1.	Menu screen of the primary station	4-4 (E)
4-4-2.	Menu screen of the secondary station	4-5 (E)
4-4-3.	Menu screen of the primary station on monitor S-BUS	4-7 (E)
4-4-4.	Menu screen of the secondary station on monitor S-BUS	4-7 (E)
4-5.	Setting Screen	4-9 (E)

5. SYSTEM SETTINGS

5-1.	Setting Items of the Primary Station	
A :	DISPLAY CONTROL AREA	
A :	DISPLAY UNIT LOCATION	5-1 (E)
B :	SET SOURCE/DEST TYPE	5-2 (E)
C :	SET DESTINATION NAME	5-2 (E)
D :	SET SOURCE NAME	5-4 (E)
E :	SET LEVEL TABLE	5-6 (E)
F :	SET ACTIVE UNIT NUMBER	5-7 (E)
G :	UPDATE BACKUP CONTROLLER	5-7 (E)
H :	SET GLOBAL PHANTOM	5-8 (E)
J :	NAME STYLE	5-10 (E)
K :	RESET TO DEFAULT TABLE	
K :	DEFAULT TABLE	5-11 (E)
L :	SET PHYSICAL ASSIGNMENT	5-12 (E)
M :	SET INHIBIT TABLE	5-13 (E)
N :	SET DESCRIPTION NAME GROUP	5-14 (E)
O :	SET TIE LINES	5-16 (E)
P :	CHANGE PASSWORD	5-17 (E)
Q :	CHANGE CROSSPOINT	5-18 (E)
R :	CALL SECONDARY STATION	5-19 (E)
S :	SELECT INDICATION COLOR	5-20 (E)
T :	SET CLOCK	5-20 (E)
U :	SELECT REMOTE	5-21 (E)
V :	SELECT WARNING DISPLAY	5-22 (E)
W :	SYSTEM STATUS LOG	5-23 (E)
X :	DISPLAY S-BUS COMMUNICATION	5-23 (E)
Y :	DISPLAY TABLE	5-24 (E)
Z :	SET UNIT DETECTABLE	5-24 (E)

5-2.	Setting Items of the Secondary Station	5-25 (E)
	A : SET UNIT LOCATION	5-25 (E)
	G : UPDATE BACKUP CONTROLLER	5-26 (E)
	H : SET PHANTOM TABLE	5-26 (E)
	K : RESET TO DEFAULT TABLE	5-28 (E)
	L : COPY TABLE DATA	5-29 (E)
	M : SET MONITOR FUNCTION	5-29 (E)
	N : SET PANEL TABLE	
	(BKS-R1601/R3202/R3203)	5-30 (E)
	N : SET PANEL TABLE (BKS-R3206)	5-30 (E)
	N : SET PANEL TABLE (BKS-R3204/R3205)	5-31 (E)
	O : SET AVAILABLE DESTINATION	5-32 (E)
	S : DISPLAY DESCRIPTION NAME	5-32 (E)
	U : SELECT REMOTE PROTOCOL	5-33 (E)
	V : DISPLAY UNIT STATUS	5-34 (E)
	Y : DISPLAY TABLE DATA	5-34 (E)
	Z : SELECT SDI FORMAT	5-35 (E)
	Z : SET PANEL STATUS	
	(BKS-R3204/R3205/R3206)	5-36 (E)
	Z : SELECT CONNECTION (DVS-RS1616)	5-37 (E)
5-3.	Setting Items of the Primary Station on Monitor S-BUS	5-38 (E)
	F : SET ACTIVE UNIT NUMBER	5-38 (E)
	M : SELECT MONITOR FUNCTION	5-39 (E)
	R : CALL SECONDARY STATION	5-39 (E)
5-4.	Setting Items of the Secondary Station on Monitor S-BUS	5-40 (E)
	M : SET AVAILABLE MONITOR LINE	
	(DVS-V3232B/V6464B+BKDS-R3292B)	5-40 (E)
	L : COPY TABLE DATA <MONITOR MENU>	5-40 (E)
	N : SET PANEL TABL (BKS-R3204/R3205)	
	<MONITOR MENU>	5-41 (E)
	S : DISPLAY DESCRIPTION NAME <MONITOR MENU>	5-42 (E)
	Z : SET PANEL STATUS (BKS-R3204/R3205)	
	<MONITOR MENU>	5-42 (E)
5-5.	Backup of Setting Data	5-44 (E)
5-6.	When Data is Lost (DVS-V3232B/V6464B)	5-44 (E)
5-7.	Initialization of Table Data (DVS-V3232B/V6464B)	5-44 (E)
5-8.	Signal Switching Timing	5-46 (E)

6. CONFIRMATION OF FUNCTION

6-1.	Function Check Format	6-2 (E)
6-2.	How the Self-Diagnosis Items are Related	6-3 (E)
6-3.	Diagnosis Items for Each Model	6-4 (E)
6-4.	Function Check Process	6-5 (E)
6-5.	Function Check with Control Terminal	6-6 (E)
6-5-1.	System status screen after power on	6-6 (E)
6-5-2.	System status screen during the system operation	6-7 (E)
6-5-3.	Contents and countermeasures of the error messages	6-8 (E)

APPENDIX

• Functions and Menu Items	A-1 (E)
----------------------------------	---------

Manual Structure

Purpose of this manual

This is the Installation Manual (software) for the Sony routing switcher system. It contains information on the initial settings of the software when installing the units making up the digital routing switcher system. This manual is intended for system and service engineers. But operators can also refer to it when setting and changing the system. Refer to the Installation Manual (hardware) provided with the DVS-V3232B/V6464B series for information on installing the hardware. For other models, refer to the maintenance manual provided with that model.

Contents

The following is a summary of the sections for understanding the contents of this manual.

1. Outline

This section outlines the digital routing switcher system, its basic structure, and control mechanism using the S-BUS.

2. Functions

This section describes the main functions of the digital routing switcher system.

3. Preparation for Installation

This section describes the standard methods of setting DVS-V3232B/V6464B as a primary station.

4. Control Terminal

This section describes key operations and image displays of the control terminal. Also describes how to use the personal computer as the control terminal.

5. System Settings

This section describes the setting menus of the primary and secondary stations separately and how to set each item in the menus, in detail. Also it explains how to backup the table data.

6. Confirmation of Function

This section describes how to check the operations of the system after completing initial settings..

Related manuals

In addition to this Installation Manual (software), the following manuals are also available for the main units making up the system.

(1) DVS-V3232B/V6464B

- **Operation Manual (Supplied with the DVS-V3232B/V6464B)**

Required for the proper operation and application of DVS-V3232B/V6464B.

- **Installation Manual (Hardware) (Supplied with the DVS-V3232B/V6464B)**

This manual contains information on setting up the hardware when installing DVS-V3232B/V6464B.

- **Maintenance Manual Part 1 (Supplied with the DVS-V3232B/V6464B)**

This manual contains information on the periodic maintenance of DVS-V3232B/V6464B and servicing information necessary for the principal block and board replacement.

- **Maintenance Manual Part 2 (not supplied with the DVS-V3232B/V6464B)**

This manual contains detailed information on the maintenance and servicing of DVS-V3232B/V6464B and their parts (adjustment, board layout, schematic diagram, detailed parts list).

Please contact to Sony's service organization to obtain a copy of the manual.

- **Protocol Manual (not supplied with the DVS-V3232B/V6464B)**

This manual contains information on the protocols used for controlling DVS-V3232B/V6464B.

The following manuals are available for protocols used to support DVS-V3232B/V6464B.

Please contact to Sony's service organization to obtain a copy of the manual.

S-BUS PROTOCOL AND COMMAND SPECIFICATIONS

(S-BUS remote terminal control protocol)

ROUTING SWITCHER SYSTEM PROTOCOL AND SPECIFICATIONS

(Sony cart protocol)

BVS/DVS Series PROTOCOL AND COMMAND SPECIFICATIONS

(Sony production switcher protocol)

DVS-V3232B/V6464B Series TECHNICAL MANUAL

(Sony audio mixer protocol)

- **DVS-V3232B/V6464B Series Technical Manual (not supplied with the DVS-V3232B/V6464B)**

This manual contains technical outlines of a digital routing switcher system primary consisting of DVS-V3232B/V6464B information items.

Please contact to Sony's service organization to obtain a copy of the manual.

(2) DVS-V1616/A3232/RS1616/TC3232, BVS-V3232/A3232

- **Operation Manual (Supplied with each unit)**

Required for the proper operation and application of the unit.

- **Maintenance Manual (Supplied with each unit)**

This manual contains information on the installation, maintenance, and servicing of the unit and its parts (replacement, block diagram, adjustment, board layout, schematic diagram, detailed parts list).

(3) BKS-R1601/R3202/R3203/R3204/R3205/R3206

- **Operation and Maintenance Manual (Supplied with each unit)**

This manual contains information on the proper operation and application of the unit, installation, maintenance, and servicing of the unit and its parts (replacement, block diagram, adjustment, board layout, schematic diagram, detailed parts list).

1. 概要

1-1. デジタルルーティングスイッチャーシステムについて

ソニーのデジタルルーティングスイッチャーシステムは、複数のデジタル入力信号をマトリックス方式で切り換え、任意の出力ラインへ同時に出力する機能を備えた信号切り換えシステムです。

本システムは、以下の3種類の機器から構成されます。

- ルーティングスイッチャー (DVS-V1616/V3232B/V6464B/A3232/TC3232/RS1616, BVS-V3232/A3232)
コントロールユニットからの指示にしたがって信号を切り換えます。シリアルデジタルビデオ、デジタルオーディオ、タイムコード、RS-422A など、扱う信号ごとに各種スイッチャーが用意されています。
- リモートコントロールユニット (BKS-R1601/R3202/R3203/R3204/R3205/R3206)
信号の切り換え操作および選択された信号名称の表示を行います。
- コントロールターミナル
システムを構成するのに必要な各種の設定を行います。また、運用中のシステムを監視し、メッセージを表示します。

本システムの制御は、S-BUS (ソニー・シリアルバス) と呼ばれる独自のリモート制御方式を採用しています。この方式では、ルーティングスイッチャーとリモートコントロールユニットが1本の75 Ω 同軸ケーブルに最大128台まで接続され、制御信号の伝送路を形成します。この伝送路をS-BUSデータリンクといいます。S-BUSデータリンク上の各機器は、ソニーがデジタル信号切り換えシステム用に開発したS-BUSプロトコルを使用し、時分割の相互通信で制御データの伝送を行います。

本システムは、S-BUS以外にもRS-422A用プロトコルを使用する9ピンリモート制御に対応しますが、S-BUS制御で運用する時に最高の機能を発揮します。DVS-V3232B/V6464Bでは、S-BUS制御と9ピンリモート制御を同時使用することも可能です。

DVS-V1616/V3232, およびBVS-V3232/A3232を除くルーティングスイッチャーは、カスケード接続によって複数台を接続し、入出力のマトリックスを拡張することができます。DVS-V6464Bでは、入出力数を最大各512系統まで増やすことが可能です。

本システムを作動させるには、コントロールターミナルを使用して、あらかじめ各種の設定 (テーブルデータの作成) を行う必要があります。

なお、このマニュアルでは、デジタルビデオルーティングスイッチャーDVS-V3232B/V6464Bを中心に、次に示すバージョン以降のソフトウェアを搭載している機器について解説しています。

それ以外のバージョンの機器をご使用になる場合は、コントロールターミナルの画面表示が一部異なったり、対応できない機能がありますので、販売担当にご相談の上、ソフトウェアのバージョンアップを行ってください。

注意

ひとつのシステム内のルーティングスイッチャーとリモートコントロールユニットのソフトウェアは、同一機種間でバージョンを統一してください。異なるバージョンの機器を同一システム内で混在使用すると、不具合の原因になる場合があります。

このマニュアルでサポートしているソフトウェアのバージョンは次のとおりです。

・ デジタルビデオルーティングスイッチャー DVS-V1616	: V3.00
・ デジタルビデオルーティングスイッチャー DVS-V3232B	: V2.10
・ デジタルビデオルーティングスイッチャー DVS-V6464B	: V2.10
・ デジタルオーディオルーティングスイッチャー DVS-A3232	: V3.00
・ RS-422A リモートルーティングスイッチャー DVS-RS1616	: V3.01
・ タイムコードルーティングスイッチャー BVS-3232	: V3.01
・ アナログビデオルーティングスイッチャー BVS-V3232	: V3.01
・ アナログオーディオルーティングスイッチャー BVS-A3232	: V3.01
・ 16 ソースコントロールユニット BKS-R1601	: V3.10
・ X-Y コントロールユニット BKS-R3202	: V3.10
・ 32 ソースコントロールユニット BKS-R3203	: V3.10
・ ユニバーサルコントロールユニット BKS-R3204	: V3.11
・ ソースアンドデスティネーションコントロールユニット BKS-R3205	: V3.11
・ 8 デスティネーションコントロールユニット BKS-R3206	: V3.11

注意

主要構成機器のひとつであるシングルステータスディスプレイユニット BKS-R3280/R3281 の設置については、機器に付属のオペレーションアンドメンテナンスマニュアルを参照してください。

1-2. システム制御

1-2-1. 制御端子の仕様と機能

デジタルビデオルーティングスイッチャー DVS-V3232B/V6464B は、REMOTE 1 (標準 S-BUS), REMOTE 2 (9 ピン), REMOTE 3 (25 ピン) および REMOTE 4 (モニター系 S-BUS) の 4 系統のリモート端子を装備しています。DVS-V3232B/V6464B 以外のスイッチャーは、REMOTE 4 を除く 3 系統のリモート端子を装備しています。

各制御端子の仕様と機能は次のとおりです。

REMOTE1 BNC 75 Ω , 47k Ω terminated

Protocol	S-BUS 制御
Data Transfer Method	BI-PHASE SPACE
Data Transfer Speed	312.5 kbps
Max Cable Length	500 m (5C-2V)
FCS Data	HDLC CRC-CCIT $\times^{16} + \times^{12} + \times^5 + 1$ Initial all high
機能	1 次局・2 次局間の通信を行います。機器の制御はこの S-BUS データリンクで実行されます。このデータリンク上にはリモートコントロールユニット、ルーティングスイッチャー、表示装置などの制御関係機器が接続されます。 REMOTE 1 は、S-BUS 制御可能な機器に必ず付属しているリモート端子です。このリモート端子のみの機器では、単にリモートと呼ぶこともあります。 なお、REMOTE 1 を用いる S-BUS は、後述のモニター系 S-BUS (REMOTE 4) と区別するため、「標準 S-BUS」または単に「S-BUS」と呼びます。

REMOTE2 D-SUB 9 pin

Protocol RS-422A Flow制御 38.4 kbps 100 Ω/10 kΩ
3種類のプロトコルに対応

機種名 プロトコル	DVS-V6464 DVS-V3232	DVS-A3232	DVS-RS1616 DVS-TC3232 BVS-V3232 BVS-A3232	DVS-V1616
CART PROTOCOL	Yes	Yes	No	Yes
AUDIO MIXER PROTOCOL *	Yes	Yes	Yes	No
PRODUCTION SWITCHER PROTOCOL	Yes	No	No	No

*:旧称は SWITCHER PROTOCOL

機能 おもに1対1で制御機器間の通信を行います。スイッチャーやDMEなどがこのリモートに接続されます。ルーティングシステムでは、使用される機能が上位の制御装置によって制限されます。

REMOTE 3 D-SUB 25pin (MODEM side ピン配置)

Protocol RS-232C Transfer Speed : 9600bps 8bit No Parity No Check

機能 コントロールターミナルと1次局の通信を行い、機器の設定時にセットアップ・システムのメンテナンスを行います。通信回線のエラー情報や機器の動作状態を、常に表示することができます。1次局に設定された機器には、常にコントロールターミナルを設置することを推奨します。表示能力の遅いコントロールターミナルを使用すると表示が乱れることがありますが、ルーティングシステムの異常ではありません。表示実行速度の速いコントロールターミナルに換えるか、画面から表示内容を推測する必要があります。

REMOTE 4 BNC 75 Ω 47k Ω terminated

Protocol S-BUS制御

Data Transfer Method BI-PHASE SPACE

Data Transfer Speed 312.5 kbps

Max Cable Length 500 m (5C-2V)

FCS Data HDLC CRC-CCIT $\times^{16} + \times^{12} + \times^5 + 1$ Initial all high

機能 モニター系用のリモート端子です。REMOTE 1とは別にモニター系専用のS-BUSデータリンクを形成し、1次局・2次局間の通信を行います (REMOTE 1と接続して使用する事はできません。)。データリンク上には、スイッチャーやリモートコントロールユニット、表示設置などが接続されます。

なお、モニター系のS-BUS制御を行うには、別売りのモニター基板BKDS-V3292Bが必要です。

注意

REMOTE 2のプロトコルの選択は、REMOTE 3に接続されたコントロールターミナルより行います。

1-2-2. S-BUS 制御のしくみ

S-BUS 制御は、シンプルな接続構造と効率性にすぐれた通信形態を備えたリモート制御方式です。

構造的には、複数のルーティングスイッチャーとリモートコントロールユニットが一本のバスラインに接続され、S-BUS データリンクと呼ばれる制御系ネットワークを形成します。S-BUS データリンク上の機器は、S-BUS プロトコルを用いて相互通信を行い、データリンクを通過する制御データの中から自局に必要なデータを選択し、それに基づいて動作を実行します。

S-BUS データリンク上の機器は、システム全体を管理する 1 次局（システムに 1 台のみ設定）と、それ以外の 2 次局に分類されます。1 次局は、2 次局が発信する要求を取りまとめ、円滑に通信が行われるよう調整します。また常にシステム内を監視し、通信エラーやトラブルを感知すると適宜対処します。1 次局に設定されたルーティングスイッチャーは、通信の調整/管理を行うほか、自身も他のスイッチャーと同様にマトリックスの切り換えを行います。

S-BUS ラインの接続は、REMOTE 1 コネクタを介して行います。DVS-V1616 は 2 系統、DVS-V3232B/V6464B には 3 系統、その他のスイッチャーには 4 系統までラインを接続することができます。使用しないコネクタは、必ず 75 Ω 終端器を取り付ける必要があります。

S-BUS 制御システムの特長：

S-BUS 制御の主な特長は以下のとおりです。

- ・ 75 Ω 同軸ケーブル 1 本（S-BUS ライン）による LAN 形式の制御信号の通信。
- ・ 1 次局に設定されたルーティングスイッチャーは、複数の S-BUS ラインを制御。
また、そこに接続されたルーティングスイッチャーやリモートコントロールユニットを最大 254 台（1 次局を含む）まで制御可能。
- ・ 同軸ケーブルは、500 m まで延長が可能（5C-2V ケーブル使用時）。
- ・ 1 本の S-BUS ラインには、ルーティングスイッチャーとリモートコントロールユニットを合わせて最大 128 台まで接続可能。
- ・ システムを停止することなく、ルーティングスイッチャーやリモートコントロールユニットを S-BUS ラインに増設、取り外しが可能。
- ・ 1 次局に接続したコントロールターミナルで、システム全体の自己診断結果をモニターできる。

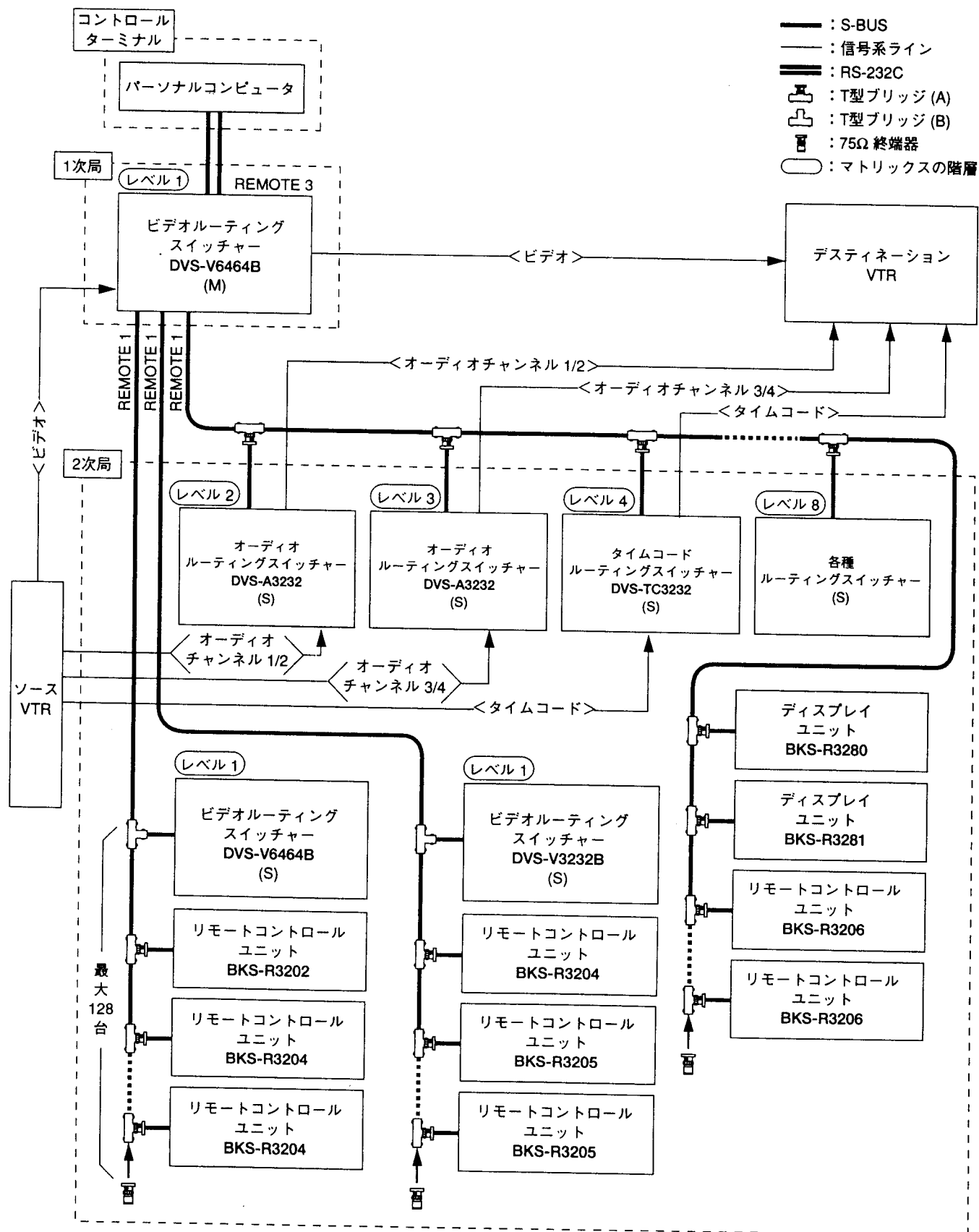
S-BUS 制御システムの基本構造：

S-BUS 制御システムを構成する主な機器とその機能は次のとおりです。

名称	使用する機器	台数	機能
1 次局	ルーティングスイッチャー (M/S スイッチャー； M*)	1	データリンク全体の通信制御を行う。
2 次局	リモートコントロールユニットや ルーティングスイッチャー (M/S スイッチャー； S*)	最大 253	個別機器の通信制御を行う。
コントロール ターミナル	パーソナルコンピュータ	1	システムの各種設定およびデータリンクの状態表示を行う。

*: (M) および (S) は、ルーティングスイッチャーの内部にある CPU-149 基板上の M/S 切り換えスイッチの設定を表します。

S-BUS 制御システムの接続例：



1-2-3. 9ピンリモート制御について

ソニーのデジタルルーティングスイッチャーは、REMOTE 2 (D SUB 9ピン) コネクタに接続した外部制御機器から RS-422A で制御することができます。特に DVS-V3232B/V6464B は、9ピンリモート制御で実行できる機能が大幅に向上し、次に示す3種類の9ピンリモートプロトコルを使用することができます。

- ・ ソニープロダクションスイッチャープロトコル
- ・ ソニーオーディオミキサープロトコル
- ・ ソニーカートプロトコル

注意

機種によって対応可能なプロトコルが異なりますのでご注意ください。(1-3 ページ参照)

DVS-V3232B/V6464B は、直接スイッチャーを制御する「ダイレクトモード」と、スイッチャー内部でカートプロトコルのコマンドを S-BUS プロトコルに変換する「S-BUS 変換モード」との切り換えが可能です。ダイレクトモードでは、制御の対象が個々のスイッチャーに限定されます(3種類のプロトコル全てに対応)。S-BUS 変換モードでは、S-BUS ライン上の機器を最大 254 台 (1 次局を含む) まで制御することができます(カートプロトコルのみに対応)。

また、DVS-V3232B/V6464B/V1616/A3232 は、S-BUS と 9 ピンリモートの各制御ラインをそれぞれ REMOTE 1 と 2 に接続し、同時に切り換えることが可能です。それ以外のスイッチャーでは、どちらか一方の制御ラインしか接続することができません。

注意

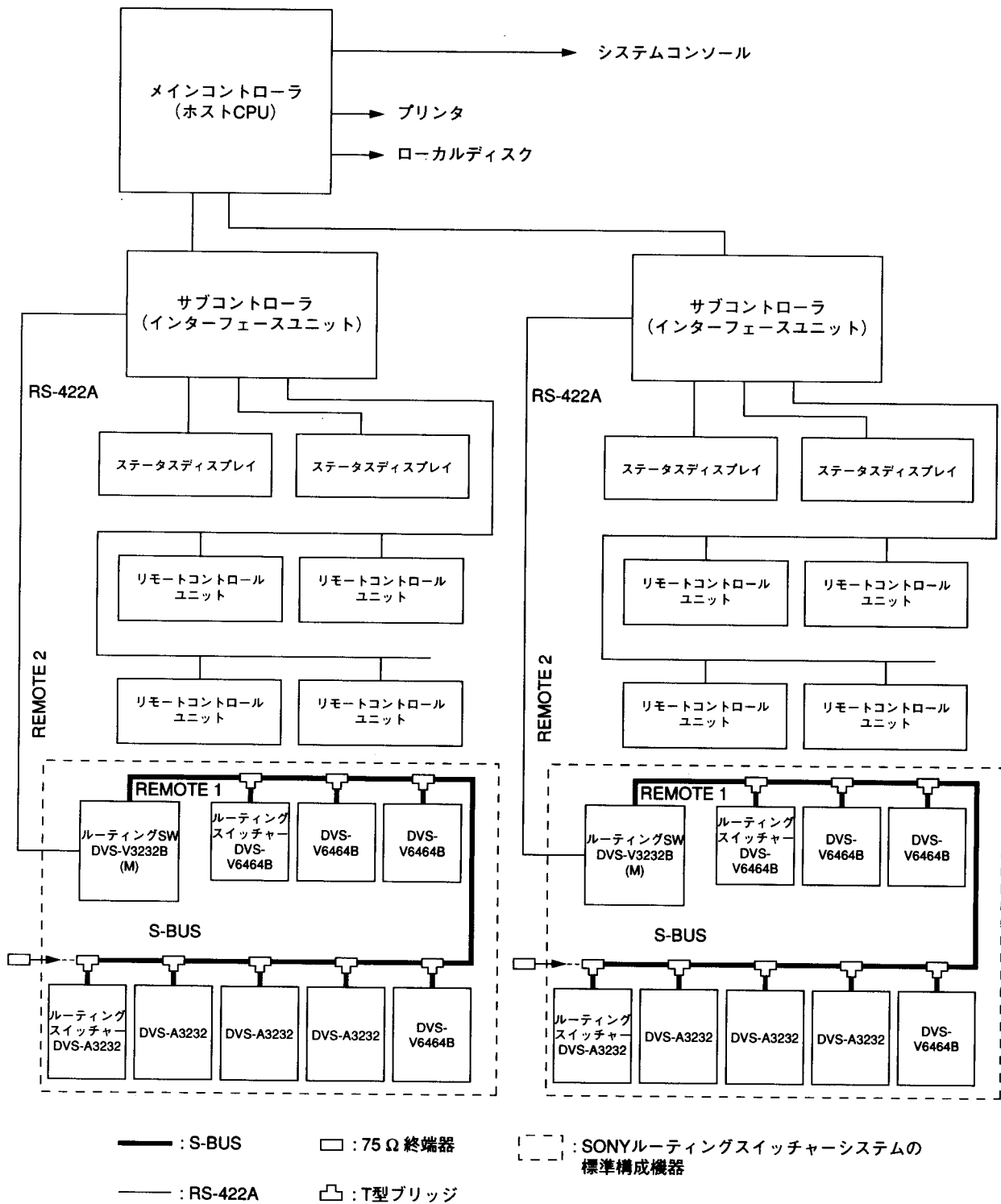
1. ダイレクトモードでは、S-BUS プロトコル上で設定したプロテクトおよびシークレットを機能させることができません。
2. S-BUS 変換モードでは、カートプロトコルで規定される“UA2”のデータを S-BUS プロトコルのレベル値に変換します。
また、S-BUS プロトコル上で設定したプロテクトおよびシークレットを機能させることができます。(ただし、9 ピンリモート制御側からプロテクトやシークレットの設定を行うことも、設定内容を確認することもできません)
3. 各プロトコルが制御できる入/出力信号数は次のとおりです。

プロトコル		制御範囲
カートプロトコル*	カート	1 - 16
	カート +	1 - 258
オーディオミキサープロトコル		1 - 128
プロダクション		1 - 127

* : カートプロトコルには、その制御範囲により 2 種類のプロトコルがあります。
このマニュアルで「カートプロトコル」という場合は、カート+を意味します。

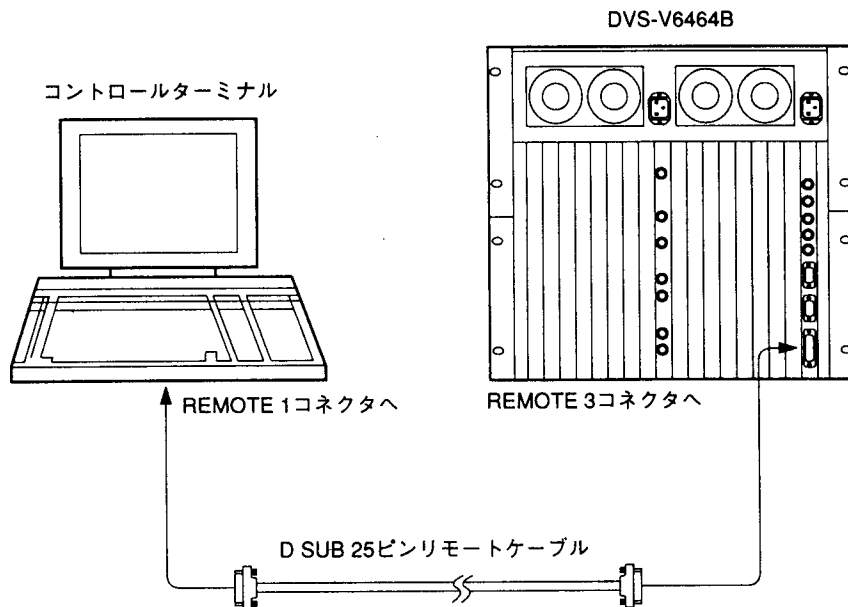
4. DVS-V6464B を複数台カスケード接続し、入力バス数を拡張した時、9 ピンリモートで制御すると、信号が出力されない場合があります。それを避けるためには、S-BUS 変換モードを使用してください。

9ピンリモート制御の接続例は次のとおりです。



1-2-4. コントローラターミナルの接続

1次局のREMOTE 3 (D SUB 25ピン) コネクタに、次に示す要領でコントローラターミナルを接続します。コントローラターミナルは、ルーティングスイッチャーシステムの各種設定に使用されるほか、運用中にシステム内のエラーやトラブル等の情報をモニターします。



1-2-5. モニター系のS-BUS制御

DVS-V3232B/V6464Bは、別売りのモニター基板BKDS-V3292Bを装着することにより、任意の入出力信号をモニターすることができます。この基板には、本体とは別にモニター専用のCPUが実装され、REMOTE 4コネクタを介してモニター系S-BUSデータリンクを形成します。

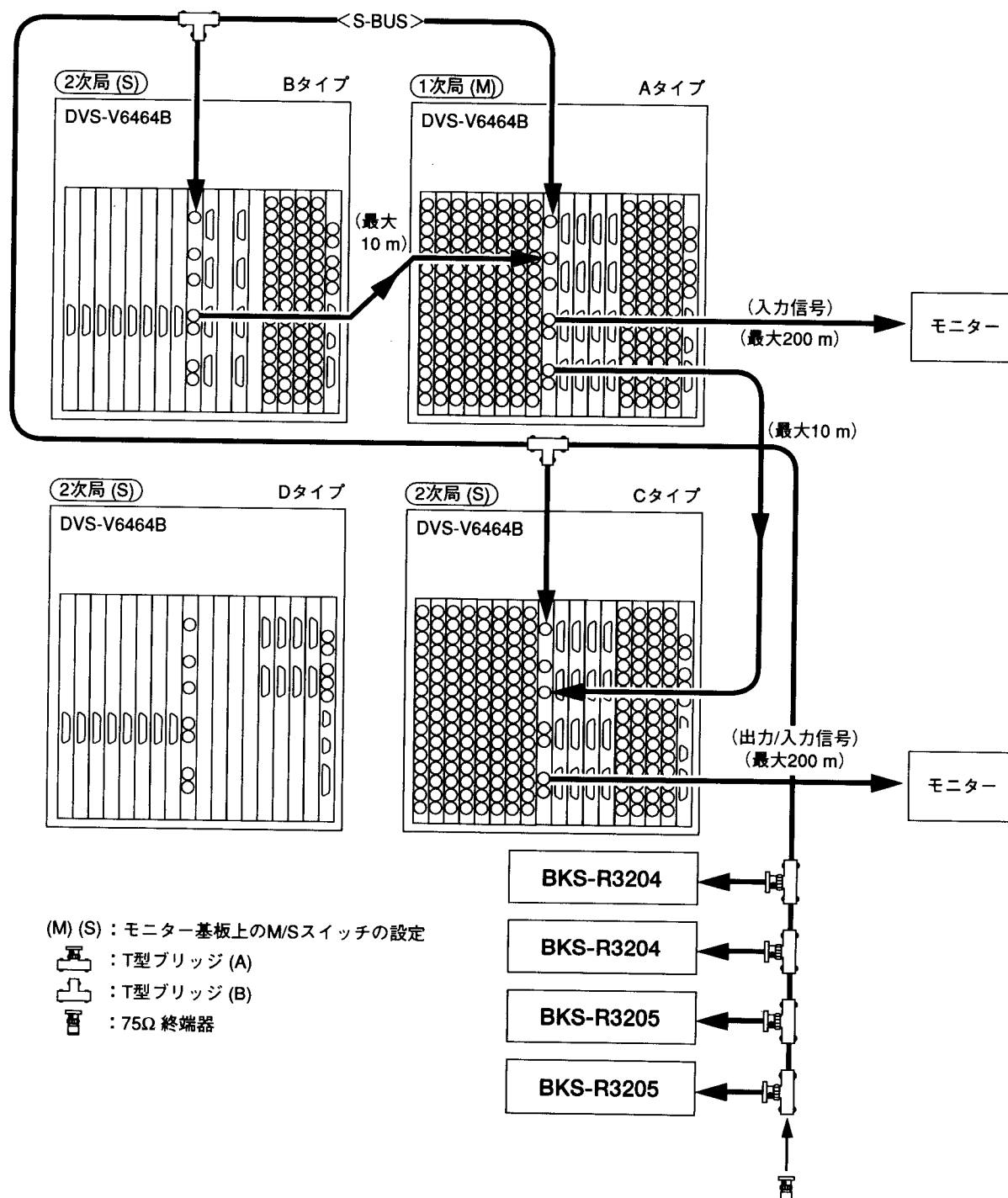
このマニュアルでは、モニター専用ラインを本体の制御系と区別するため「モニター系」と称し、制御方式を「モニター系S-BUS制御」と呼びます。一方、本体で用いられるS-BUSを「標準S-BUS」または単に「S-BUS」と呼びます。

これら2つのS-BUSラインは、管理系統が異なる以外、使用するプロトコルや通信様式など全て同様です。

モニター系は、入力系と出力系を分離して使用したり、入出力を直列的にカスケード接続することができます。またモニター系のクロスポイント制御は本体の制御系と完全に独立的に行うため、本体の局設定とは別にモニター系専用の1次局を指定する必要があります。

なおモニター系の初期設定は、標準S-BUSの1次局に接続したコントローラターミナルから行います。

以下にモニター系 S-BUS システムの接続例を記載します。



2. 機能

デジタルルーティングスイッチャーの主な機能は以下のとおりです。

- 1) ルーティングスイッチャーはシステムコントローラを内蔵しています。そのため、別途ルーティングスイッチャーを管理するためのコントローラを必要とはしません。
- 2) 複数台のルーティングスイッチャーをカスケード接続することにより、最大512系統の入力、512系統の出力の組合せから任意のクロスポイントを選択できます。
- 3) レベル数は、最大8レベルまで設定できます。
- 4) リモートコントロールユニット、ルーティングスイッチャーを合わせて254台まで管理できます。
- 5) いったん設定した出力系統を、他のリモートコントロールユニットから切り換えられないようにすることができます。(プロテクト機能)
- 6) いったん設定した入力系統を、全てのリモートコントロールユニットから切り換えられないようにすることができます。(シークレット機能)
- * 7) 出力系統ごとに、選択できる入力系統を制限できます。(クロスポイントを無効にする機能)
- * 8) パスワード機能を持っています。
- * 9) 入出力端子名称として、「タイプ+番号」名称または「ディスクリプション」名称が設定できます。
- * 10) 仮想マトリックス上に、クロスポイントマトリックスを配置できます。(バーチャルマッピング機能)
- * 11) 一つの端子名称に対し、レベルごとに異なる端子番号を割り当てることができます。(フリーアサイメント機能)
- * 12) 別売りのモニター基板 BKDS-V3292B を使って、入出力信号をモニターすることができます。(モニター機能)
- * 13) 2, 3台のルーティングスイッチャーを結ぶ信号線を自動的に選択する機能があります。(タイライン機能)
- 14) 複数のクロスポイントを同時に切り換える機能があります。(ファントム機能)
- 15) 入出力信号の有無や発生したトラブルの内容を、1次局に接続されたコントロールターミナルに表示します。(自己診断機能)

*: DVS-V3232B/V6464B のみ対応

なお DVS-V3232B/V6464B は、1次局として優れた新機能を備えています。

従って、スイッチャーシステムの機能と能力を最大限に発揮させるには、DVS-V3232B/V6464B を1次局とするシステムの構築を推奨します。

各機能の概要は次のとおりです。(具体的な設定方法については「5. システムの設定」以降をご覧ください。)

2-1. 内蔵コントローラ

ソニーのデジタルルーティングスイッチャーは、内部にシステムコントローラを搭載しているため、別途外部の制御装置を用意する必要はありません。複数台のルーティングスイッチャーをS-BUSラインに接続した場合、1次局に設定したスイッチャーのCPUが、システム全体の制御と管理を担当します。

2-2. マトリックスサイズ

複数台のルーティングスイッチャーをカスケード接続することにより、自在に入出力系統数を拡張し、大規模スイッチャーシステムを構成することができます。(DVS-V1616/V3232B、およびBVS-V3232/A3232の4機種はカスケード対応になっていません。)

構成可能なマトリックスサイズは、スイッチャーによって異なります。

- ・ DVS-V6464B : 入出力 512 × 512 系統
- ・ DVS-A3232 : 入出力 256 × 256 系統
- ・ DVS-TC3232 : 入出力 256 × 256 系統
- ・ DVS-RS1616 : 入出力 128 × 128 系統

2-3. レベル数

複数台のルーティングスイッチャーを、信号の種類(ビデオ、オーディオ、タイムコード…など)ごとに階層(=レベル)に分け、全ての階層を同時に切り換えることができます。

(例: ビデオはレベル1、オーディオはレベル2…のように設定します)

一つのシステムで設定可能な階層は最大8レベルです。

レベルは、メニュー項目「E:SET LEVEL TABLE」で設定します。

2-4. 構成機器の台数

1本のS-BUSライン上に接続できるリモートコントロールユニットとスイッチャーの数は、合わせて最大128台です。またDVS-V3232B/V6464Bを1次局にする場合、3本までのS-BUSラインを持つことができます。このとき1次局は、各ラインに接続された機器の合計が254台(1次局を含む)になるまで管理することができます。

2-5. プロテクト機能

設定したクロスポイントを、他のリモートコントロールユニットから解除できないようにプロテクトを設定するための機能です。プロテクトがかけられている間は、プロテクト対象のクロスポイントのデスティネーションが固定されます。またいったんプロテクトがかけられると、それを設定したリモートコントロールユニットかコントロールターミナルを除き、一切の解除指令を受け付けません。1次局に接続されたコントロールターミナルからは、自由にプロテクトの設定と解除を行うことができます。なおコントロールターミナルには、特定の人以外操作できないようにするためのパスワード機能もあります。

プロテクトは、メニュー項目「C:SET DESTINATION NAME」で設定します。

2-6. シークレット機能

設定したクロスポイントを保護するため、特定の入力系統を全てのリモートコントロールユニットから隠し、切り換えられなくするための機能です。プロテクト機能が出力系に制限をかけるのに対し、シークレット機能では入力系に制限をかけ、特定の入力を他のリモートコントロールユニットから選択できないようにします。

シークレットは、メニュー項目「D:SET SOURCE NAME」で設定します。

2-7. クロスポイントを無効にする機能 (DVS-V3232B/V6464B のみ)

出力系統ごとに、選択できる入力系統を制限するための機能です。特定の入力系統を、特定の出力系統だけにしか設定できないように、クロスポイントの選択範囲を固定することが可能になります。

この機能は、DVS-V3232B/V6464B を1次局に設定した場合のみ実行できます。

無効なクロスポイントは、メニュー項目「M:SET INHIBIT TABLE」で設定します。

2-8. パスワード機能 (DVS-V323B/V6464B のみ)

コントロールターミナルは、ルーティングスイッチャーシステムとその構成機器の全ての設定を管理しています。そのため、特定の人以外は操作できないように、パスワードを設定することができます。

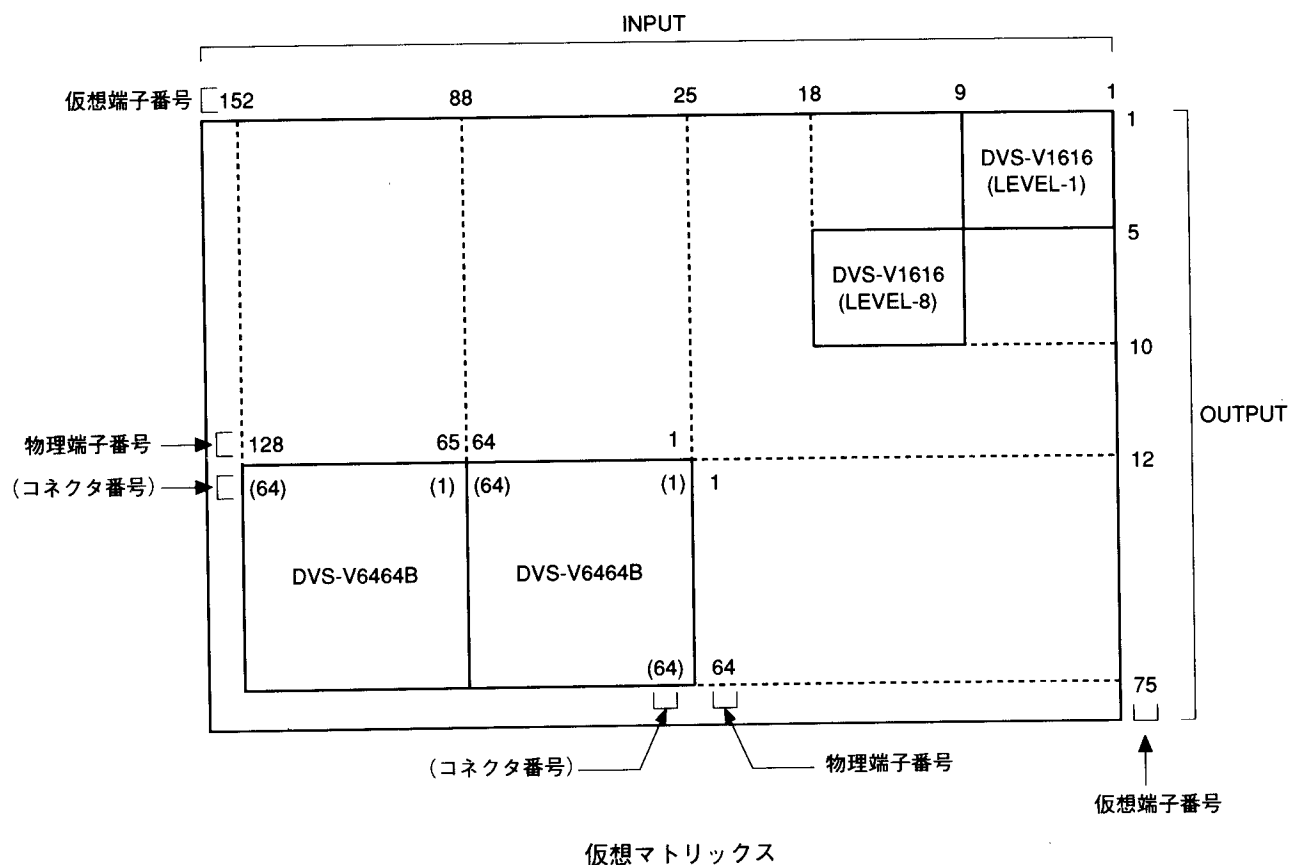
パスワードは、メニュー項目「P:CHANGE PASSWORD」で設定します。

2-9. 端子名称の設定 (DVS-V3232B/V6464B のみ)

ルーティングスイッチャーの入出力端子を表す名称としては、次の2種類があります。

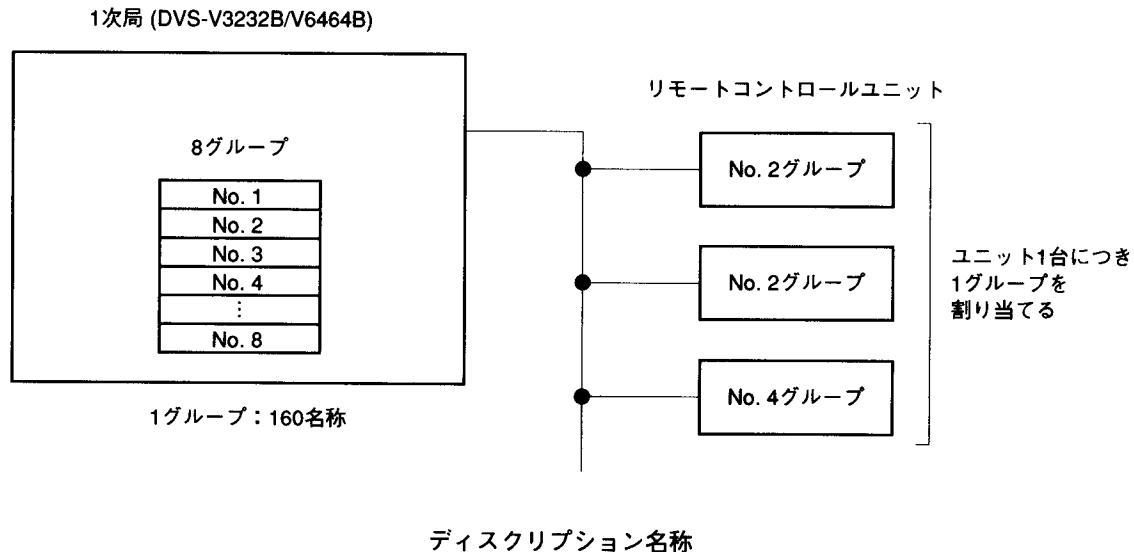
1. 「タイプ+番号」名称
2. ディスクリプション名称

また、名称を設定する端子番号として物理端子番号とコネクタ番号、仮想端子番号の3つがあります。物理端子番号とコネクタ番号は、スイッチャー本体に付いているコネクタの番号で、DVS-V6464Bでは1から64、DVS-V3232Bでは1から32となります。物理端子番号とコネクタ番号の違いは、コネクタ番号が個々のスイッチャーごとに固定された番号であるのに対し、物理端子番号はカスケード接続した場合にマトリックス全体を一台のスイッチャーと見なし、通し番号を付与する点にあります。通常、S-BUSリモート制御系では物理端子番号を、RS-422A 9ピンリモート制御系ではコネクタ番号を使います。仮想端子番号とは、入力数512×出力数512の仮想マトリックス上にスイッチャーをレイアウトした時に割り当てられる番号です。この場合、複数のスイッチャーを仮想マトリックス上にレイアウトした場合でも番号が重複することはありません。このマニュアルで「端子番号」という場合は、特にことわりがない限り、この仮想端子番号を意味します。



「タイプ+番号」名称とは、4桁のアルファベットと3桁の数字から構成される名称で、仮想端子番号に割り当てられます。アルファベットの部分は、タイプ名称として16種類まで設定できます。数字の部分は、1～999まで設定できます。(例:「CAM234」,「VTR145」)

ディスクリプション名称とは、仮想端子番号に割り当てられる任意の16桁の名称です。「Tokyo」,「Market」のように、任意の英文字と数字を用いて設定することができます。1024種類の名称が登録できますが、そのうち160種類の名称はリモートコントロールユニットへ送られ、ボタンの設定や表示に使用されます。160種類の名称を1グループとし、1次局には8グループのデータを登録しておくことができます。また、グループ単位でリモートコントロールユニットのデータを入れ換えたり、リモートコントロールユニットごとに異なるグループのデータを使う事が可能です。



ディスクリプション名称は、DVS-V3232B/V6464Bを1次局にした時に、メニュー項目「J:NAME STYLE」で設定します。

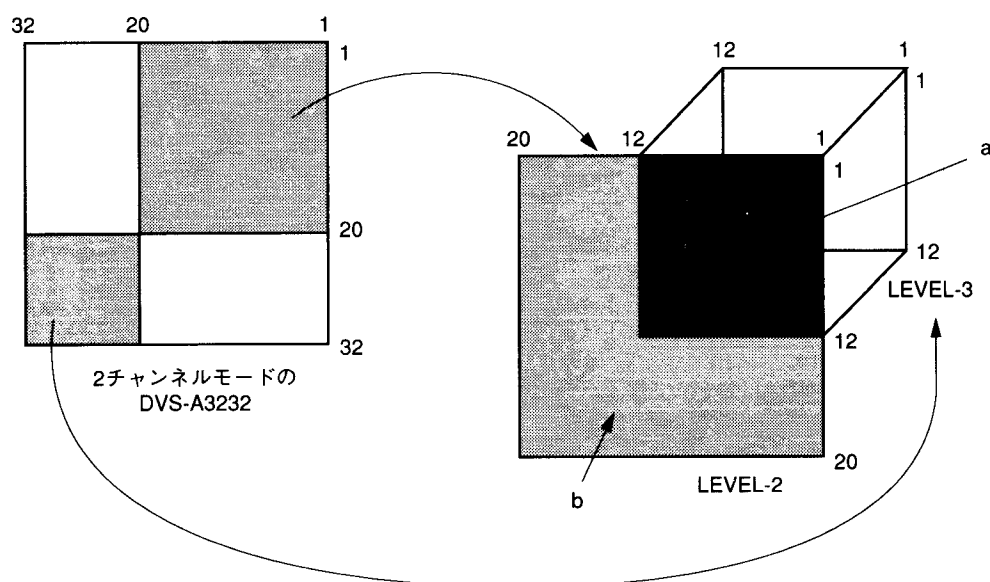
2-10. バーチャルマッピング機能 (DVS-V3232B/V6464B のみ)

ルーティングスイッチャーは、入力数512×出力数512の仮想マトリックス上に複数台をレイアウトすることができるほか、一台のスイッチャーのマトリックスを仮想の複数レベルに分けてレイアウトすることも可能です。

たとえば、4:2:2のビデオ信号を扱うスイッチャー1と4fscのビデオ信号を扱うスイッチャー2を同一レベル上に設置し、4:2:2/4fsc変換器を用いて接続することにより、後述のタイライン管理ができます。

DVS-A3232には2チャンネルモードと4チャンネルモードがあり、通常はどちらか一方を選択するようになっています。しかし2チャンネルモードに設定した状態でマトリックスを2つに分離し、それぞれを2つの異なった仮想レベルに割り当てることにより、2チャンネルモードと4チャンネルモードを混在させて使うこともできます。

下図では12×12が2CH+2CHで4チャンネルモード (a部分)、それ以外は2チャンネルモード (b部分) になっています。



このように仮想マトリックスと仮想レベルを利用して、自在にクロスポイントの割り付けを行うことをバーチャルマッピング機能と呼びます。

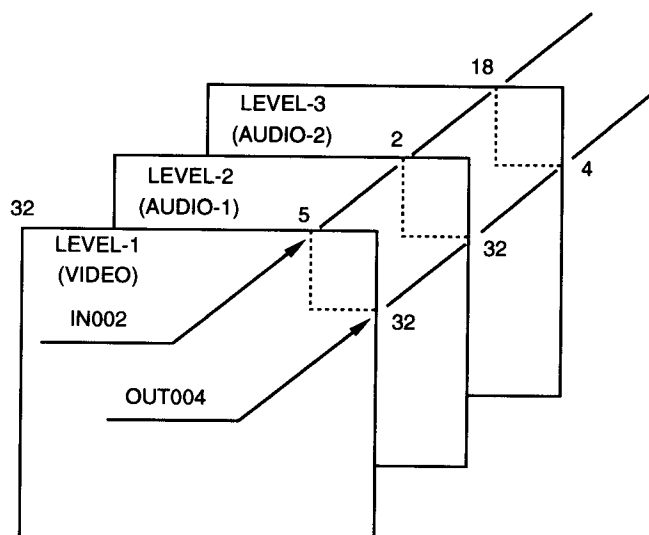
このバーチャルマッピング機能は、DVS-V3232B/V6464Bを1次局にした時に、メニュー項目「L:SET PHYSICAL ASSIGNMENT」で設定します。

なお、一台のDVS-V3232B/V6464Bを複数の仮想レベルに割り当てた場合、入出力信号のモニター機能が正しく動作しないことがあります。

2-11. フリーアサイメント機能 (DVS-V3232B/V6464B のみ)

DVS-V3232B/V6464Bは、一つの端子名称に対し、従来のスイッチャーと同様にレベル1～8を通して同じ端子番号を割り当てることができます。またレベルごとに異なる物理端子番号を割り当てすることも可能です。下図は、レベル1にDVS-V6464B、レベル2と3にDVS-A3232を用いた場合です。このとき入力系の端子名称IN002に対し、レベル1は物理端子番号5、レベル2は物理端子番号2、レベル3は物理端子番号18を割り当てることができます。

出力系についても同様に端子名称OUT004に対し、レベル1は物理端子番号32、レベル2は物理端子番号32、レベル3は物理端子番号4を割り当てることができます。



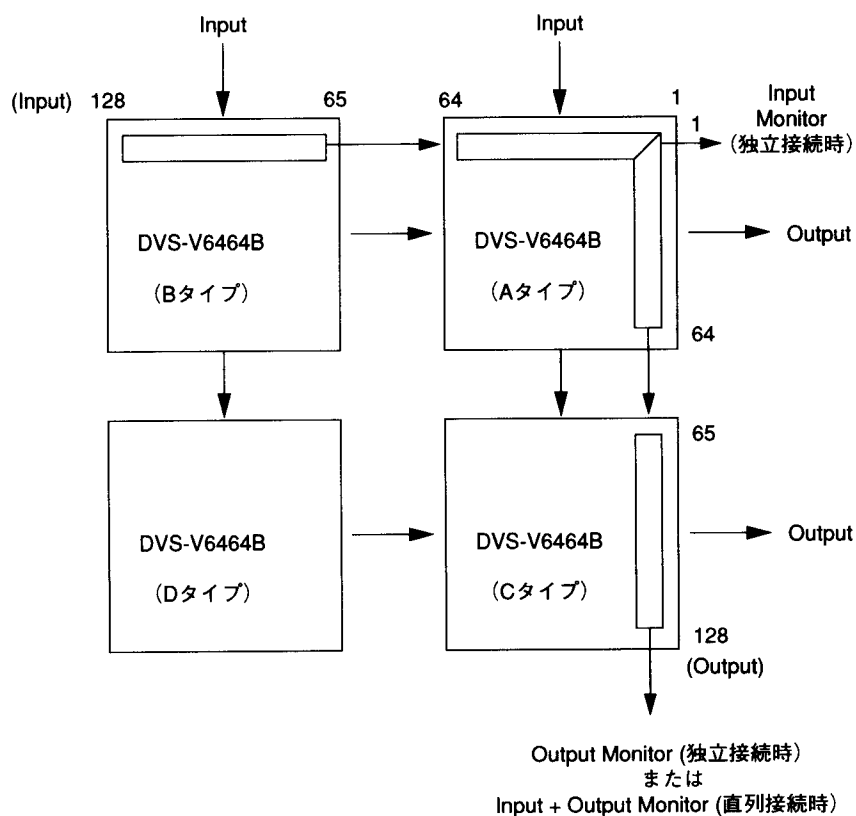
このフリーアサイメント機能は、DVS-V3232B/V6464Bを1次局にした時に、メニュー項目「L:SET PHYSICAL ASSIGNMENT」で設定します。

2-12. モニター機能 (DVS-V3232B/V6464B のみ)

DVS-V3232B/V6464B では、別売りの BKDS-V3292B を装備することにより、任意の入出力信号をモニターすることができます。

このとき入力信号,出力信号をそれぞれ別のモニターで見ることができますし,チャンネル切り換えにより一台のモニターで見えることも可能です。

また,複数台のスイッチャーのモニター信号をカスケード接続し,一台のモニターで全ての入出力信号を見ることができます。



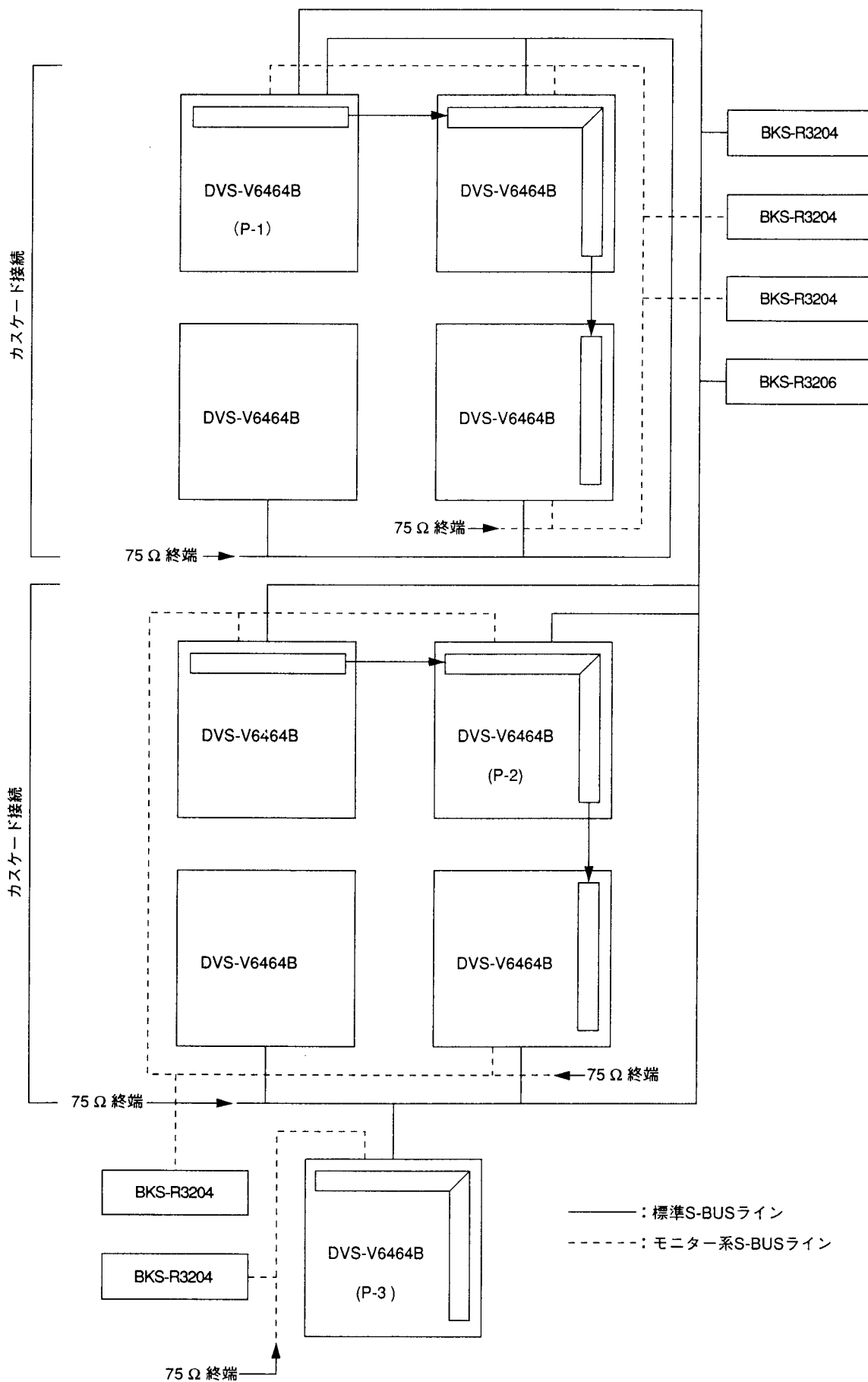
モニター信号は,モニター系S-BUS (S-BUSと同形態のコントロールラインで,モニター系の管理のみを行う) によって制御されます。

モニター系S-BUSの1次局は,標準S-BUSの1次局から独立して存在します。従って,一つのシステム中に複数のモニター系S-BUS (複数のモニター系1次局) を設定することも可能です。

たとえば,次ページの接続例では,スイッチャー (P-1) は標準S-BUSとモニター系S-BUSの1次局を兼ねており, (P-2) と (P-3) はそれぞれ独立したモニター系S-BUSの1次局になっています。

注意

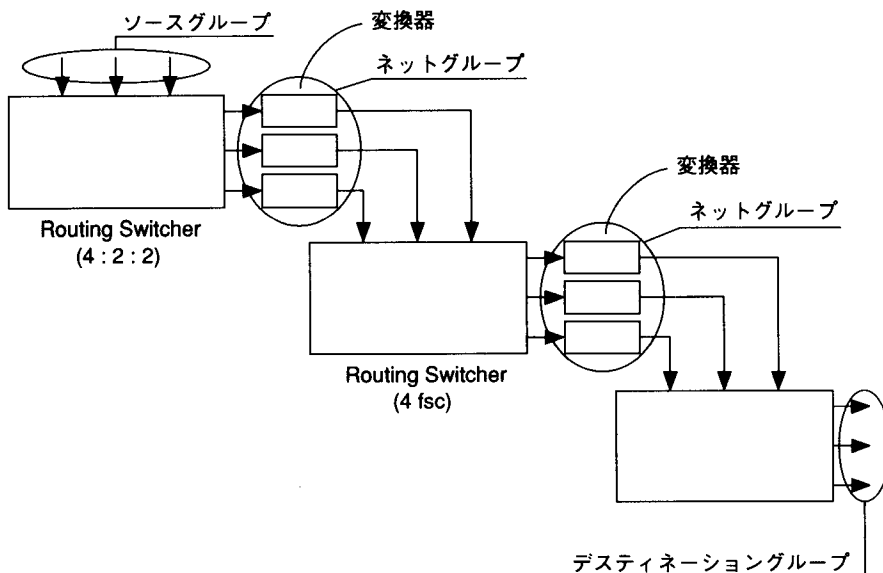
1. DVS-V3232B/V6464B を中心とするシステムでは, S-BUS の1次局とモニター系S-BUSの1次局は必ず一致しなければなりません。ただし, S-BUSの1次局を含まないモニター系S-BUSラインでは, 任意のスイッチャーを1次局にすることができます。
2. BKS-R1601/R3203/R3206 は, モニター系S-BUSの2次局として使用することができません。



2-13. タイライン管理 (DVS-V3232B/V6464B のみ)

DVS-V3232B/V6464B では、特定の入出力を結ぶ信号路をあらかじめ4本設定しておくことにより、入出力端子が選択された時点で未使用の信号路を自動的に選択し、その信号路にプロテクトをかけます。この機能をタイラインと呼びます。タイラインは、限られた数の信号変換器 (4:2:2/4fsc, 4fsc/4:2:2等) を複数の入出力端子間で有効に利用する為に用いられます。

例えば、4:2:2のビデオスイッチャーと4fscのビデオスイッチャーがあり、それぞれの入出力数が32ある場合、タイライン機能を用いて変換器を共用し、限られた数の変換器で全ての入出力数を扱うことができます。



[タイラインの設定と操作例]

設定手順:

1. ソースとデスティネーション*1の各グループごとに4本の端子名称を設定します。
2. ネットグループについて、各グループごとにスイッチャー間を結ぶケーブル4本を「OUT***-IN***」のように設定します。
3. ソースグループからデスティネーションへの経路 (PATH) を設定します (これはグループ名で構成されます)。

注意

タイラインを選んだ時に自動的にかかるプロテクトを解除すると、再びプロテクトを選択しても信号路全体にプロテクトをかけることができなくなります。その場合は、もう一度タイラインを選択してください。ただし、バージョン V3.10 以上のリモートコントロールユニット (BKS-R1601, R320*) の場合は、プロテクトボタンを押すと、自動的に再びタイラインにプロテクトがかかります。

*1: ソースは入力信号、デスティネーションは出力信号を意味します。

操作例：

1. リモートコントロールユニットから IN023, OUT027 を選択します。
2. 1次局のCPUは、IN023をソースグループから検索します。下図の例では、該当するグループはS002になります。
3. OUT027についてもIN023と同様に検索します。下図の例ではD002になります。
4. 1次局のCPUは、S002とD002グループを含む経路 (PATH) を検索します。下図の例では、該当する経路は「3:S002-N004-D002」になります。
5. 使用するネットグループがN004と検出されますので、N004のグループ内に設定されている4つの「OUT-IN」の組み合わせから使用可能な (プロテクトのかかっていない) 組み合わせを選び、クロスポイントの切換を実行します。

下図の例で、もし「OUT033-IN230」が使用可能であれば、IN023→OUT033-IN230→OUT027のPATHが実行されます。

SOURCE GROUPS	NET GROUPS		DESTINATION GROUPS
S001: IN003	N001: OUT003- IN200	N002: OUT013- IN054	D001: OUT023
IN004	OUT004- IN201	OUT014- IN055	OUT024
IN005	OUT005- IN202	OUT015- IN056	OUT025
IN006	OUT006- IN203	OUT016- IN057	OUT026
S002: IN010	N003: OUT023- IN007	N004: OUT033- IN230	D002: OUT027
IN015	OUT024- IN008	OUT034- IN231	OUT028
IN023	OUT025- IN009	OUT035- IN233	OUT029
IN027	OUT026- IN010	OUT036- IN234	OUT030
:	:	:	:
(20 groups)	(40 groups)	(20 groups)	
PATHS			
1: S001-N001-N002-D001			
2: S002-N003-D001			
3: S002-N004-D002			
:			
(20 paths)			

2-14. ファントム機能

ルーティングスイッチャーでは、一回のボタン操作で複数のクロスポイントを同時に切り換えることができます。これをファントム機能と呼びます。

ファントム機能の設定は1次局に接続されたコントロールターミナルで行い、切り換えはリモートコントロールユニットから行います。

一度に切り換えるクロスポイントの集まりをファントムグループと呼びます。各リモートコントロールユニットには、57個のクロスポイントをファントムグループの要素として登録できます。DVS-V3232B/V6464Bでは、通常ファントム機能以外に、1次局中に4095個のクロスポイントをファントムグループの要素として登録できます。このマニュアルではリモートコントロールユニットごとに登録するファントムを「ローカルファントム」または「ファントム」、1次局に登録するファントムを「グローバルファントム」と呼びます。(グローバルファントムは、DVS-V3232B/V6464Bが1次局のときのみ機能します)。

2-15. 自己診断機能

ルーティングスイッチャーは以下の項目について自己診断を行い、その結果を1次局に接続されたコントロールターミナルに表示します。

- 基板の有無とその種類
- コントロール基板上の ROM のバージョン
- バックアップ電源 / バックアップ基板の有無
- ファンの回転検出
- リファレンス信号の表示
- エラーの内容表示
 - ・ クロスポイントハードウェア不良
 - ・ 高温表示
 - ・ S-BUS 断線表示
 - ・ 2次局の未接続、またはダウン表示
 - ・ CPU および電源のバックアップ側ダウン / 回復の表示

3. 設定の準備

3-1. 設置の予備知識

各スイッチャーを1次局にした時の制御範囲は次のとおりです。

機種名	入力制御範囲	出力制御範囲	レベル管理	備考
DVS-V6464B DVS-RS1616 DVS-TC3232 DVS-A3232	1～512	1～512	1～8	拡張可
DVS-V3232B DVS-V1616 BVS-V3232 BVS-A3232	1～512	1～512	1～8	拡張不可

例：DVS-V3232Bの入出力は、単体では各32系統ですが、DVS-V3232Bを1次局に設定した場合は、その2次局のスイッチャーの入出力を最大512系統まで制御することができます。

- ・ 設置したルーティングスイッチャーやリモートコントロールユニットは、必ずステーション番号を設定してください。ステーション番号の設定方法については、各機器のマニュアルを参照してください。
- ・ このマニュアルでは入力信号をソースと呼び、出力信号をデスティネーションと呼びます。
- ・ BKS-R3204, BKS-R3205, BKS-R3206を複数台組み合わせて親子関係を構成する場合は、DVS-V3232B/V6464Bを1次局にしてください。

3-2. 設定手順概要

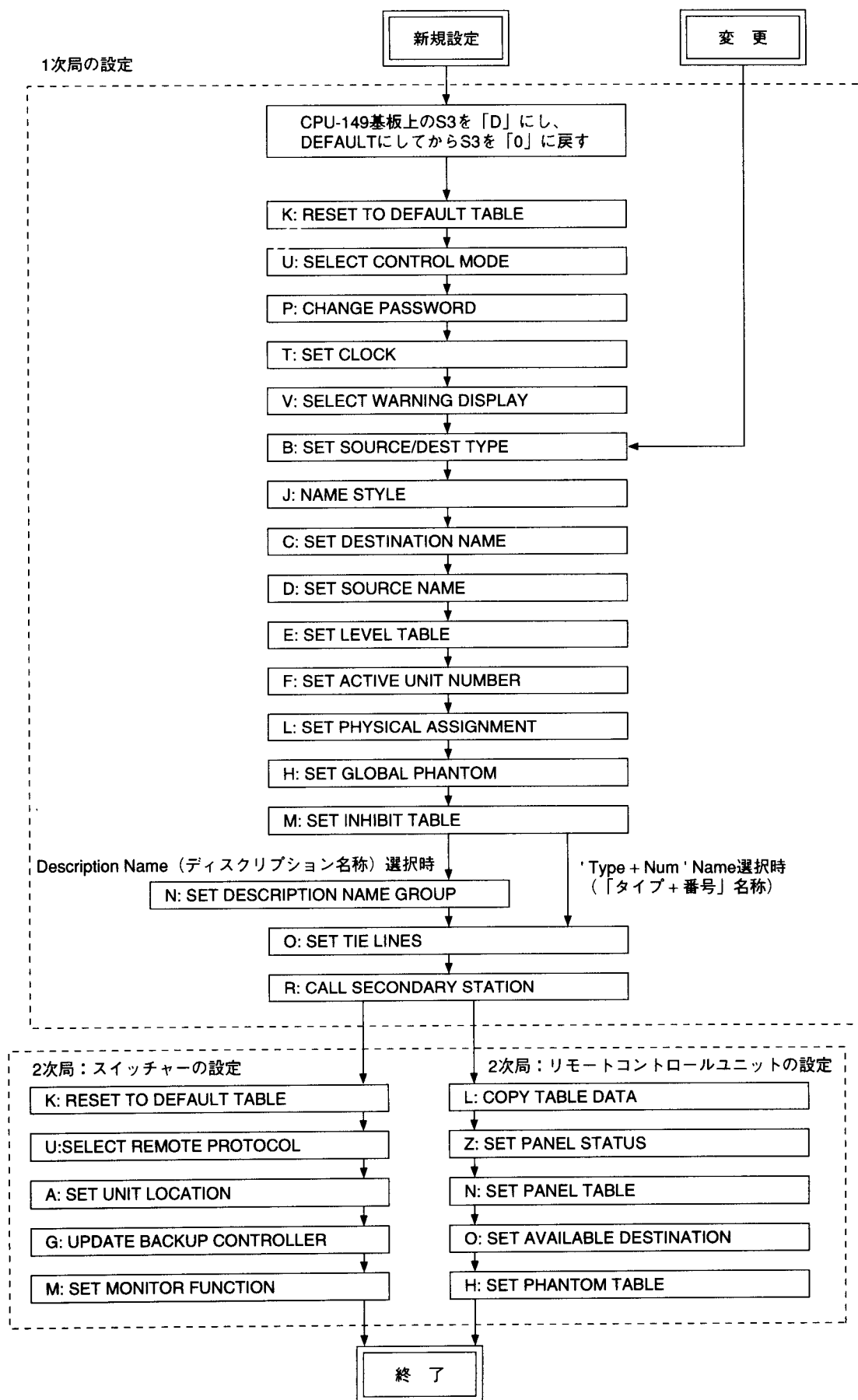
1. 1次局で制御する各入出力端子の端子名称を設定します。
2. 制御を行う2次局を選択します。
3. ルーティングスイッチャーの入出力端子のロケーションを設定します。
4. リモートコントロールユニットのソース、デスティネーション、レベル選択ボタンの設定をします。

各メニュー項目の設定目的および内容については、「5. システムの設定」を参照してください。

注意

機器の動作は、電源を入れた直後は安定しない場合があります。
電源投入後、約1分間経過してから設定作業を始めてください。

DVS-V3232B/V6464Bを1次局したとき、システムの基本的な設定手順例は次のようになります。



4. コントロールターミナル

4-1. コントロールターミナルの選択

コントロールターミナルには、Windows 3.1を搭載したNEC PC-9800シリーズやIBM PC互換機などのパーソナルコンピュータ（CPU:486SX相当以上、クロック:25MHz以上）をご使用ください。（Windows3.1のTerminal modeを用いて操作します。）

RS-232C ケーブルを用いて、1次局のルーティングスイッチャー（REMOTE 3）に接続します。

PC-9800シリーズやIBM PC互換機を用いる場合には、F1～F5のコードをWindows画面に設定する必要があります。

なお、F1～F5を選択する場合は、マウスで指定するほかに、**[Alt] - [Ctrl] - [F*]**を押して選択することもできます。

	Key Name	Command
F1	F1	^[[17 ~
F2	F2	^[[18 ~
F3	F3	^[[19 ~
F4	F4	^[[20 ~
F5	F5	^[[21 ~
F6	-	-
F7	-	-
F8	-	-

マニュアル中の表記について

このマニュアルでは、コントロールターミナルのキー操作について、以下の表記規定に従って記載します。

- (1) キーはすべて枠囲いします。（例：**[Ctrl]** キー，**[Return]** キー）
- (2) 文中の「数字キー」は，**[0]** キー～**[9]** キーの総称です。
- (3) 文中の「アルファベットキー」は **[A]** キー～**[Z]** キーの総称です。
- (4) 文中の「カーソルキー」は，**[↑]** キー，**[↓]** キー，**[←]** キー，**[→]** キーの総称です。
- (5) 1つのキーを押しながら別のキーを同時に押す動作は，2つのキーを「-」でつないで表します。

例：**[Ctrl] - [X]**

設定に使用するキーの機能は次のとおりです。

文字キー : 押した文字をカーソルのある位置に挿入

[→] キー : カーソルを1文字右に移動

[←] キー : カーソルを1文字左に移動

[Ctrl] - [L] : カーソルを文字列の右端に移動

[Ctrl] - [A] : カーソルを文字列の左端に移動

[Ctrl] - [X] : 入力中の文字列全体を削除し，カーソルを左端に移動（1次局メニュー画面では，システムステータス画面に移動）

[BS] : カーソルの直前の1文字を削除

[DEL] : カーソルの位置の1文字を削除

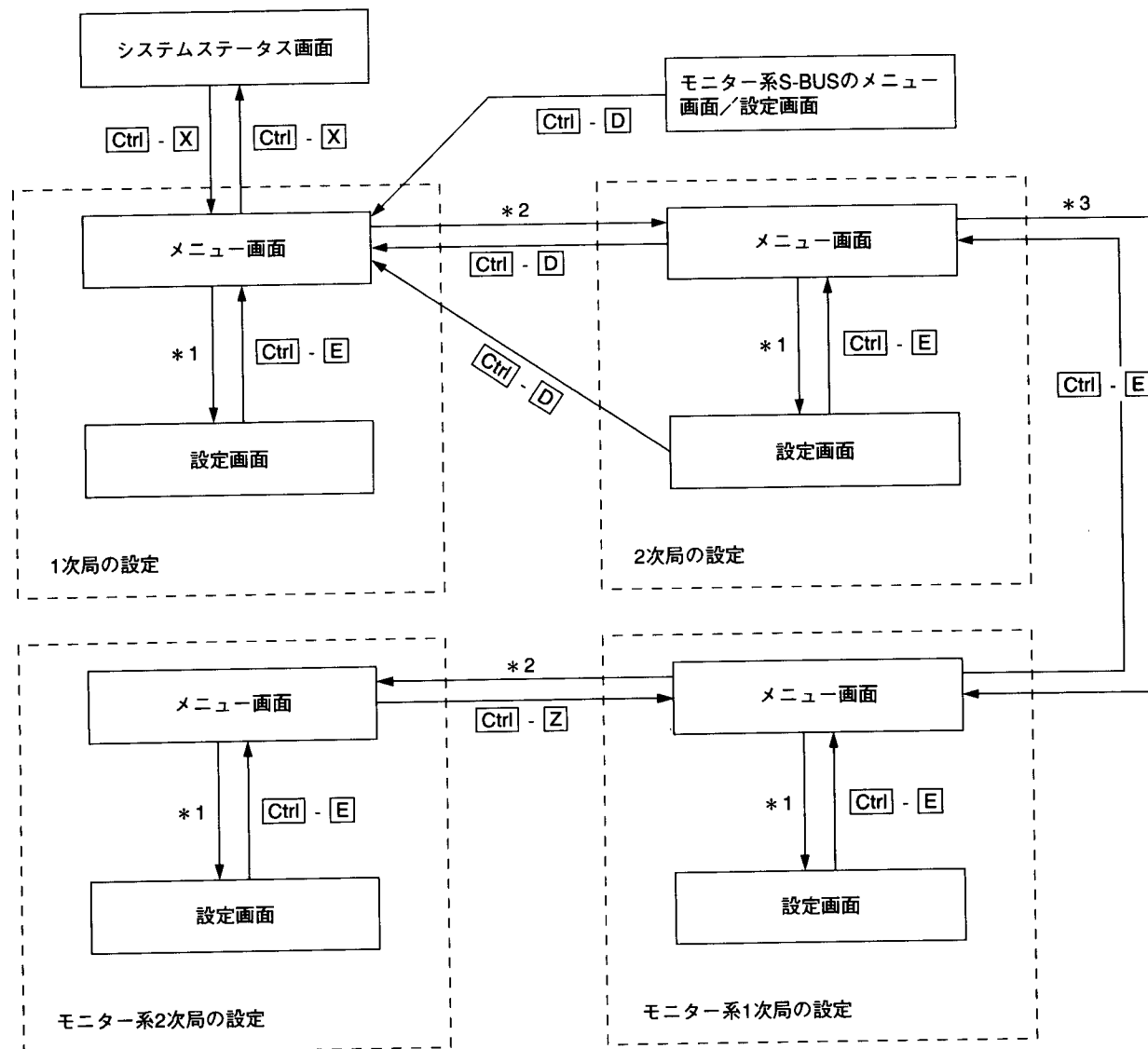
[Ctrl] - [U] : BSまたはDELキーで削除した文字をカーソル位置に挿入（16文字まで復元可能）

[Ctrl] - [F] : 文字列の入力を取り消し，入力前の状態に戻す

4-2. コントロールターミナルの表示画面

コントロールターミナルの表示画面には、下記の3種類があります。

- ・システムステータス画面：通常のルーティングスイッチャーシステムの運用中に各種データを表示
- ・メニュー画面：システムを設定するためのメニュー項目を表示
- ・設定画面：各メニュー項目の設定内容を表示



*1：メニュー項目の選択には、次の2つの方法があります。

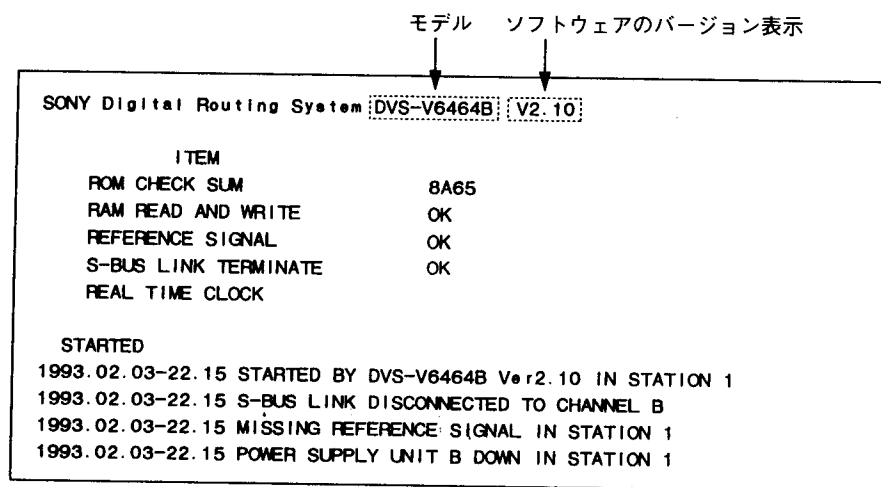
1. カーソルキー（↑, ↓, ←, →）で希望のメニュー項目を選択し、**Return** または **Enter** を押します。
2. 各メニュー項目に割り当てられているアルファベットキーを押します。

*2：1次局から2次局のメニュー画面へ移行するには、1次局のメニュー項目「R:CALL SECONDARY STATION」を実行します。

*3：モニター系1次局のメニュー画面に移行するには、モニター系1次局に設定した2次局のメニュー項目「M:SET MONITOR FUNCTION」を実行します。

4-3. システムステータス画面

1次局の電源を投入すると、自己診断の結果およびROMのチェックサム値などが表示されます。自己診断の結果が正常であればその項目に“OK”を表示し、異常が発見された場合にはその項目が反転表示されます。



電源投入時のシステムステータス画面

システムステータス画面では、S-BUSデータリンク上にメッセージが出力されたとき、そのメッセージに発生日時を付加して表示します。

1990.10.12-15:42	S-BUS LINK DISCONNECTED
1990.10.27-09:28	STARTED BY BKS-R1601 Ver3.10 IN STATION 11
1990.11.03-05:31	STARTED BY BKS-R3204 Ver3.11 IN STATION 32
1991.01.14-13:51	MISSING REFERENCE SIGNAL IN STATION 1
1991.02.01-11:15	POWER SUPPLY UNIT B DOWN IN STATION 4
1991.02.04-06:11	X-POINT ERROR IN STATION 1

システムステータス画面に表示されるメッセージ例

また、メニュー画面や設定画面の表示中にメッセージが発生すると、システムステータス画面に戻ったときにメッセージ内容が表示されます。

Ctrl - **X** を押すとメニュー画面に変わります。システムステータス画面に戻るには、もう一度 **Ctrl** - **X** を押します。

パスワードが設定されている場合は、**Ctrl** - **X** を押してメニュー画面に入るときに、パスワードを聞けます。その場合は正しいパスワードを入力してください。

4-4. メニュー画面

4-4-1. 1次局のメニュー画面

1次局のメニュー画面には、テーブルデータ内のシステム設定のためのメニュー項目がすべて表示されます。メニュー画面上の項目を下記の方法で選択することによって、設定画面に変わります。メニュー画面と後述の設定画面では、ルーティングシステムすべての動作がシステムステータス画面と比較して遅くなります。従ってシステム設定後は、システムステータス画面に戻してください。

メニュー項目の選択には、次の2つの方法があります。

1. カーソルキー (↑, ↓, ←, →) で希望のメニュー項目を選択し、**Return** または **Enter** を押します。(この方法が実行できない機種があります。その場合は2の方法で選択してください。)
2. 各メニュー項目に割り当てられているアルファベットキーを押します。

Ctrl - X を押すと、システムステータス画面に戻ります。

DVS-V3232B/V6464B を1次局とした場合のメニュー画面は次の通りです。

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
MODIFICATION COMMAND			
A: DISPLAY CONTROL AREA	B: SET SOURCE/DEST TYPE		
C: SET DESTINATION NAME	D: SET SOURCE NAME		
E: SET LEVEL TABLE	F: SET ACTIVE UNIT NUMBER		
G: UPDATE BACKUP CONTROLLER	H: SET GLOBAL PHANTOM		
J: NAME STYLE (Type + Num)	K: RESET TO DEFAULT TABLE		
L: SET PHYSICAL ASSIGNMENT	M: SET INHIBIT TABLE		
N: SET DESCRIPTION NAME GROUP	O: SET TIE LINES		
P: CHANGE PASSWORD	Q: CHANGE CROSSPOINT		
R: CALL SECONDARY STATION			
MAINTENANCE COMMAND			
S: SELECT INDICATION COLOR (OFF)	T: SET CLOCK		
U: SELECT CONTROL MODE	V: SELECT WARNING DISPLAY ON/OFF		
W: SYSTEM STATUS LOG	X: DISPLAY S-BUS COMMUNICATION		
Y: DISPLAY TABLE DATA	Z: SET UNIT DETECTABLE		
Ctrl-X: QUIT SETUP MENU			

1次局のメニュー画面 (DVS-V6464B の例)

4-4-2. 2次局のメニュー画面

2次局のメニュー画面を呼び出す場合は、まず1次局のメニュー項目「R:CALL SECONDARY STATION」を選択し、続いて2次局のステーション番号を入力します。1次局となっているルーティングスイッチャー自体の2次局機能を設定する場合は、2次局のステーション番号として“1”を入力します。

Ctrl - D を押すと1次局のメニュー画面に戻ります。

なお、2次局の画面においては、「S:SELECT INDICATION COLOR (ON)」でも色表示は行いません。

(1) ルーティングスイッチャー

① DVS-V1616

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU  DVS-V1616 V3.00 STATION NUMBER 9

                                MODIFICATION COMMAND

A: SET UNIT LOCATION           K: DEFAULT TABLE

                                MAINTENANCE COMMAND

Y: DISPLAY TABLE

Ctrl-D:RETURN
```

2次局のメニュー画面 (DVS-V1616)

② DVS-V3232B, DVS-V6464B

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU  DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 2

                                MODIFICATION COMMAND

A: SET UNIT LOCATION           G: UPDATE BACKUP CONTROLLER
K: RESET TO DEFAULT TABLE     M: SET MONITOR FUNCTION
U: SELECT REMOTE PROTOCOL

                                MAINTENANCE COMMAND

V: DISPLAY UNIT STATUS         Y: DISPLAY TABLE DATA
Z: SELECT SDI FORMAT

Ctrl-D:RETURN
```

2次局のメニュー画面 (DVS-V6464B の例)

③ DVS-A3232

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU  DVS-A3232 V3.00 STATION NUMBER 15

                                MODIFICATION COMMAND

A: SET UNIT LOCATION           G: UPDATE BACKUP CONTROLLER
K: DEFAULT TABLE

                                MAINTENANCE COMMAND

Y: DISPLAY TABLE

Ctrl-D:RETURN
```

2次局のメニュー画面 (DVS-A3232)

④DVS-RS1616, DVS-TC3232, BVS-V3232, BVS-A3232

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU  DVS-RS1616 V3.01 STATION NUMBER 7

                                MODIFICATION COMMAND

A: SET UNIT LOCATION           G: UPDATE BACKUP CONTROLLER
K: DEFAULT TABLE

                                MAINTENANCE COMMAND

Y: DISPLAY TABLE             Z: SELECT CONNECTION

Ctrl-D: RETURN
```

2次局のメニュー画面 (DVS-RS1616 の例)

注意

DVS-TC3232 および BVS-V3232/BVS-A3232 には、メニュー項目「Z:SELECT CONNECTION」がありません。

(2) リモートコントロールユニット

① BKS-R3202

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU  BKS-R3202 V3.10 STATION NUMBER 16

                                MODIFICATION COMMAND

H: SET PHANTOM TABLE

N: SET PANEL TABLE

O: SET AVAILABLE DESTINATION

L: COPY TABLE DATA

S: DISPLAY DESCRIPTION NAME

Ctrl-D: RETURN
```

リモートコントロールユニットのメニュー画面 (BKS-R3202)

② BKS-R3204, BKS-R3205, BKS-R3206

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU  BKS-R3206 V3.11 STATION NUMBER 18

                                MODIFICATION COMMAND

H: SET PHANTOM TABLE

N: SET PANEL TABLE

O: SET AVAILABLE DESTINATION

L: COPY TABLE DATA

Z: SET PANEL STATUS

S: DISPLAY DESCRIPTION NAME

Ctrl-D: RETURN
```

リモートコントロールユニットのメニュー画面 (BKS-R3206 の例)

4-4-3. モニター系1次局のメニュー画面

モニター系1次局のメニュー画面を呼び出すには、まず標準S-BUSにおける1次局のメニュー項目「R:CALL SECONDARY STATION」でその局を選択します。

次に、メニュー項目「M:SET MONITOR FUNCTION」を選択します。

注意

選択した局がモニター系1次局でない場合は、「M:SET MONITOR FUNCTION」を実行してもメニュー画面は表示されません。

DVS-V3232B/V6464B + BKDS-V3292B (モニター基板)

SET MONITOR FUNCTION	DVS-V6464B Monitor Bus I/F V2.10
MODIFICATION COMMAND	
F: SET SCTIVE UNIT NUMBER	
M: SELECT MONITOR FUNCTION (COMBINED)	
R: CALL SECONDARY STATION	

モニター系1次局のメニュー画面 (DVS-V6464B の例)

4-4-4. モニター系2次局のメニュー画面

モニター系2次局のメニュー画面を呼び出す場合は、まずモニター系1次局を呼び出します。

次にメニュー項目「R:CALL SECONDARY STATION」を選択し、2次局のステーション番号を入力します。

(1) ルーティングスイッチャー

① DVS-V3232B/V6464B+BKDS-V3292B (モニター基板)

SET MONITOR FUNCTION DVS-V6464B Monitor Bus I/F V2.10 STATION NUMBER 8
MODIFICATION COMMAND
M: SET AVAILABLE MONITOR LINE INPUT= (ENABLE) OUTPUT= (ENABLE)
Ctrl-Z: RETURN

モニター系2次局のメニュー画面 (DVS-V6464B の例)

(2) リモートコントロールユニット

① BKS-R3202

MONITOR SYSTEM SETUP MENU	BKS-R3202 V3.10 STATION NUMBER 14
MODIFICATION COMMAND	
S: DISPLAY DESCRIPTION NAME	
Ctrl-Z: RETURN	

モニター系2次局のメニュー画面 (BKS-R3202)

② BKS-R3204, BKS-R3205

MONITOR SYSTEM SETUP MENU	BKS-R3204 V3.11 STATION NUMBER 18
MODIFICATION COMMAND	
N: SET PANEL TABLE	
L: COPY TABLE DATA	
Z: SET PANEL STATUS	
S: DISPLAY DESCRIPTION NAME	
Ctrl-Z: RETURN	

モニター系2次局のメニュー画面 (BKS-R3204 の例)

4-5. 設定画面

各項目の設定は設定画面で行います。

設定画面を呼び出す場合は、カーソルキーでメニュー項目を選ぶか、アルファベットキーで項目を入力し、**Return** か **Enter** を押します。(設定画面の呼び出し方は、1次局メニューも2次局メニューも同様です。)

各メニュー項目の **Ctrl** - **E** を押すとメニュー画面に戻ります。続けて **Ctrl** - **X** と押すとシステムステータス画面に戻ります。

注意

メニュー項目「C」、「D」、「E」、「H」、「L」、「M」、「N」、「O」、「Q」の各設定画面は、メニュー項目「J」で設定するデスティネーションおよびソースの名称モードにより、表示内容が一部異なります。

「タイプ+番号」名称モード (Type + Num) の場合：

- ・デスティネーションまたはソースの名称が、タイプ名称+番号で表示されます。
- ・名称の設定/変更は、画面下部に表示されるタイプ名称一覧から任意の名称を選択し、続いて数字キーで任意の番号を入力します。

ディスクリプション名称モード (DESCRIP. NAME) の場合：

- ・デスティネーションまたはソースの名称が、ディスクリプション名称で表示されます。
- ・名称の設定/変更は、アルファベットキーと数字キーで任意の名称を直接入力します。

なお、このマニュアルでは特にことわりがない限り、「タイプ+番号」名称モードの設定画面例を掲載しています。

5. システムの設定

5-1. 1次局の設定項目

A:DISPLAY CONTROL AREA

A:DISPLAY UNIT LOCATION

目的

「A:DISPLAY CONTROL AREA」および「A:DISPLAY UNIT LOCATION」は、1次局が制御するルーティングシステム全体の入出力範囲を確認する際に使用します。

確認手順

1. メニュー項目「A」を選択します。
2. 下記の画面が表れます (DVS-V3232B/V6464B の場合)。

Ctrl - **E** を押すとメニュー画面に戻ります。

DISPLAY CONTROL AREA	DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1
SOURCE No 0001-0512 DESTINATION No 0001-0512	
Ctrl-E:RETURN TO MENU	

各機種ごとの制御範囲と設定範囲は以下のとおりです。

機種名称	CONTROL AREA		MAPPING AREA
	入力制御範囲	出力制御範囲	設定範囲
DVS-RS1616	1～512	1～512	1～128
DVS-V1616	1～512	1～512	1～512
V3232B			
V6464B			
A3232			
DVS-TC3232	1～512	1～512	1～256
BVS-V3232			
BVS-A3232			

注意

メニュー項目「A」のコントロールエリアは、システム全体の制御範囲であり、1次局スイッチャーの入出力を意味するものではありません。1次局の入出力端子のロケーションは、メニュー項目「R:CALL SECONDARY STATION」で2次局のメニュー画面を呼び出し、ステーション番号 [1] を入力してから「A:SET UNIT LOCATION」を選択すれば設定が可能になります。

B:SET SOURCE/DEST TYPE

目的

本メニューは、ソースとデスティネーション、およびグローバルファントムのタイプ名称を設定する際に使用します。

入出力信号の種類や用途にあわせてタイプ名称を設定しますと、入出力の管理が容易になります。

設定手順

1. メニュー項目「B」を選択します。
2. カーソルキーまたは文字キーを押し、画面に表示された16の文字コード(0-9およびA-F)の中からタイプ名称を登録するコードを選択します。
3. **[Ctrl] - [P]**を押すと、設定されていたタイプ名称が削除され、“....”表示になります。
4. **[Return]**または**[Enter]**を押すと、タイプ名称の入力モードになります。タイプ名称を入力する前に**[Return]**または**[Enter]**を押すと、入力モードはキャンセルされて“....”表示になり、次のコードにカーソルが移動します。
5. アルファベットキーと数字キーでタイプ名称(4文字以内)を入力します。
6. **[Return]**または**[Enter]**を押すと、入力したタイプ名称が確定し、次のコードにカーソルが移動します。確定する前に**[Ctrl] - [E]**を押すと、入力前のタイプ名称に戻ります。
7. **[Ctrl] - [E]**を押すとメニュー画面に戻ります。

SOURCE/DEST/PHANTOM TYPE				DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1			
0=VTR	1=VCR	2=AUX	3=FLM	4=TEST	5=STU	6=CAM	7=REM
8=CG	9=NETA	A=ENG	B=ED	C=FS	D=SS	E=BARS	F=PHAN
Ctrl-E: RETURN TO MENU							

設定画面例

C:SET DESTINATION NAME

目的

本メニューは、デスティネーション名称や各出力のプロテクトを設定する際に使用します。

デスティネーション名称には、メニュー項目「B:SET SOURCE/DEST TYPE」で登録したタイプ名称と、001から999までの番号を設定することができます。また、メニュー項目「J:NAME STYLE」の名称モードを切り換えることにより、ディスクリプション名称を設定することができます。ディスクリプション名称の設定については、「J」の項目を参照してください。

プロテクトは、デスティネーションに選択されているソース信号を他のコントロールユニットから切り換えられないようにします。

(収録中やON AIR中などに設定しておく、誤操作を防ぐことができます。)

デスティネーション名称の設定手順

1. メニュー項目「C」を選択します。
2. カーソルキーまたはファンクションキーで、デスティネーションの端子番号を選択します。
3. **[Ctrl] - [P]**を押すと、設定されていたデスティネーション名称が削除され、“....”表示になります。
4. **[Return]**または**[Enter]**を押すと、デスティネーション名称の入力モードになります。デスティネーション名称を入力する前に**[Return]**または**[Enter]**を押すと、入力モードはキャンセルされて“....”表示になり、次の端子番号にカーソルが移動します。
5. 各タイプ名称に割り当てられているコードを選択し、次に数字キーで任意の番号を入力します。
6. **[Return]**または**[Enter]**を押すと、入力したデスティネーション名称が確定し、次の端子番号にカーソルが移動します。確定する前に**[Ctrl] - [F]**を押すと、入力前のデスティネーション名称に戻ります。
7. **[Ctrl] - [E]**を押すとメニュー画面に戻ります。

注意

1. デスティネーション名称を重複して設定することはできません。重複した場合は画面の下にエラーが表示されます。

表示例: “***** is used already; Ignored”

↑ デスティネーション名称

2. メニュー項目「J」でディスクリプション名称モードを選択すると、「タイプ+番号」名称のほかにディスクリプション名称が表示されます。その場合、本メニューの設定対象はディスクリプション名称になります。

プロテクトの設定手順

1. カーソルキーでデスティネーション名称を選択し、**[P]**を押します。デスティネーション名称の後にPが表示され、プロテクトが設定されます。デスティネーション名称を設定していない端子番号には、プロテクトを設定できません。
2. プロテクトを解除するには、デスティネーション名称を選択して再度**[P]**を押します。

注意

1. デスティネーション名称が反転表示されている場合は、ターミナルからプロテクトが設定されていることを示します。リモートコントロールユニットからプロテクトが設定されている場合は、デスティネーション名称は反転しません。
2. プロテクトされているデスティネーションの名称を変更する場合は、一旦プロテクトを解除してから行ってください。

DESTINATION NUMBER		TRANSCODE	DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
001=VTR001 P	002=VTR002	003=VTR003 P	004=VTR004	
005=VTR005	006=VTR006	007=VTR007	008=VTR008	
009=VCR101	010=VCR102	011=VCR103	012=VCR104	
013=NETA001	014=NETA002	015=NETA003	016=NETA004	
017=.....	018=.....	019=.....	020=.....	
021=.....	022=.....	023=.....	024=.....	
025=.....	026=.....	027=.....	028=.....	
029=.....	030=.....	031=.....	032=.....	
033=.....	034=.....	035=.....	036=.....	
0=VTR 1=VCR 2=AUX 3=FLM 4=TEST 5=STU 6=CAM 7=REM				
8=CG 9=NETA A=ENG B=ED C=FS D=SS E=BARS F=PHAN				
F1:SEARCH F2:JUMP F3:PgUp F4:PgDn P:PROT Ctrl-E:RETURN TO MENU				

設定画面例

ファンクションキーの操作方法

[F1] : SEARCH(カーソルを希望するデスティネーション名称へ移動します。)

1. **[F1]** を押すと、画面に “Please Input DEST NAME =” と表示されます。
2. 検索するデスティネーション名称を入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的のデスティネーション名称へ移動します。

参考

メニュー項目「J」がディスクリプション名称モードに設定されている場合、**[F1]** (SEARCH) の機能は次のようになります。

1. **[F1]** を押すと、画面に “Please Input *****NAME =” と表示されます。
2. 検索するディスクリプション名称を、先頭から7文字以内で入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、入力した文字の範囲で該当するディスクリプション名称を検索し、その名称が含まれるページを画面上に表示します。
4. 表示されたページ中に目的の名称がない場合は、再度 **[F1]** を押します。

[F2] : JUMP(カーソルを希望するデスティネーションの端子番号へ移動します。)

1. **[F2]** を押すと、画面に “Please Input DEST NUMBER =” と表示されます。
2. 検索するデスティネーションの端子番号を入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的の番号へ移動します。

[F3] : Pg Up

[F3] を押すと、現在表示している16行から前の16行を表示します。

[F4] : Pg Dn

[F4] を押すと、現在表示している16行より次の16行を表示します。

D:SET SOURCE NAME

目的

本メニューは、ソース名称やシークレットを設定する際に使用します。

ソース名称には、メニュー項目「B:SET SOURCE/DEST TYPE」で登録したタイプ名称と、001から999までの番号を設定することができます。また、メニュー項目「J:NAME STYLE」の名称モードを切り換えることにより、ディスクリプション名称を設定することができます。ディスクリプション名称の設定については、「J」の項目参照してください。

シークレットは、入力信号の内容を見られないようにするときに設定します。シークレットを設定しますと、コントロールユニットからそのソース信号を選択することができなくなります。

ソース名称の設定手順

1. メニュー項目「D」を選択します。
2. カーソルキーまたはファンクションキーで、ソースの端子番号を選択します。
3. **[Ctrl] - [P]** を押すと、設定されていたソース名称が削除され、“....” 表示になります。
4. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、ソース名称の入力モードになります。ソース名称を入力する前に **[Return]** または **[Enter]** を押すと、入力モードはキャンセルされて“....” 表示になり、次の端子番号にカーソルが移動します。
5. 各タイプ名称に割り当てられているコードを選択し、次に数字キーで任意の番号を入力します。
6. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、入力したソース名称が確定し、次の端子番号にカーソルが移動します。確定する前に **[Ctrl] - [F]** を押すと、入力前のソース名称に戻ります。
7. **[Ctrl] - [E]** を押すと、メニュー画面に戻ります。

注意

1. ソース名称を重複して設定することはできません。重複した場合は画面の下にエラーが表示されます。

表示例：“***** is used already ; ignored”

↑
ソース名称

2. メニュー項目「J」でディスクリプション名称モードを選択すると、「タイプ+番号」名称のほかにディスクリプション名称が表示されます。その場合、本メニューの設定対象はディスクリプション名称になります。

シークレットの設定手順

1. カーソルキーでソース名称を選択し、**[S]** を押します。ソース名称の後に“S”が表示され、シークレットが設定されます。ソース名称を設定していない端子番号には、シークレットを設定できません。
2. シークレットを解除するには、ソース名称を選択して再度 **[S]** を押します。
パスワードの入力要求が表示された時はパスワードを入力し、次に **[Return]** または **[Enter]** を押すと、シークレットを解除することができます。

注意

パスワードの設定に関しては、メニュー項目「P:CHANGE PASSWORD」を参照してください。

SOURCE NUMBER TRANSCODE		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
001=VTR001	002=VTR002	003=VTR003	004=VTR004
005=VTR005	006=VTR006	007=VCR101	008=VCR102 S
009=AUX001 S	010=AUX002	011=CAM001 S	012=CAM002
013=CG001	014=NETA001	015=SS001	016=BARS001
017=.....	018=.....	019=.....	020=.....
021=.....	022=.....	023=.....	024=.....
025=.....	026=.....	027=.....	028=.....
029=.....	030=.....	031=.....	032=.....
033=.....	034=.....	035=.....	036=.....
0=VTR	1=VCR	2=AUX	3=FLM
4=TEST	5=STU	6=CAM	7=REM
8=CG	9=NETA	A=ENG	B=ED
C=FS	D=SS	E=BARS	F=PHAN
F1:SEARCH F2:JUMP F3:PgUp F4:PgDn S:SECRET Ctrl-E:RETURN TO MENU			

設定画面例

ファンクションキーの操作方法

F1 : SEARCH (カーソルを希望するソース名称へ移動します。)

1. **F1** を押すと、画面に “Please Input SOURCE NAME =” と表示されます。
2. 検索するソース名称を入力します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、カーソルが目的のソース名称へ移動します。

参考

メニュー項目「J」がディスクリプション名称モードに設定されている場合、**F1** (SEARCH) の機能は次のようになります。

1. **F1** を押すと、画面に “Please Input ***** NAME =” と表示されます。
2. 検索するディスクリプション名称を、先頭から7文字以内で入力します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、入力した文字の範囲で該当するディスクリプション名称を検索し、その名称が含まれるページを画面上に表示します。
4. 表示されたページ中に目的の名称がない場合は、再度 **F1** を押します。

F2 : JUMP (カーソルを希望するソースの端子番号へ移動します。)

1. **F2** を押すと、画面に “Please Input SOURCE NUMBER =” と表示されます。
2. 検索するソースの端子番号を入力します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、カーソルが目的の番号へ移動します。

F3 : Pg Up

F3 を押すと、現在表示している16行から前の16行を表示します。

F4 : Pg Dn

F4 を押すと、現在表示している16行より次の16行を表示します。

H:SET GLOBAL PHANTOM

目的

リモートコントロールユニットにおける1回のキー操作で、複数のクロスポイントを同時に切り換える動作をファントム機能といいます。このとき、レベルの異なるクロスポイントも切り換え対象になります。

本メニューでは、グローバルファントムとして1次局に持たせるファントムデータの設定を行います。グローバルファントムでは、ファントムデータを1次局に管理させ、どのユニットからでも呼び出せるようにしています。グローバルファントムは、DVS-V6464B/V3232Bを1次局にした時に機能します。

ファントムデータには、最大4095個のクロスポイントを登録することができます。

設定手順

- メニュー項目「H」を選択します。グローバルファントムの一覧表が画面に表示されます。
- カーソルキーまたはファンクションキーで任意のグローバルファントム番号を選択し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと、編集画面に切り換ります。
メニュー画面へ戻る場合は、**[Ctrl] - [E]** を押します。

GLOBAL PHANTOM LIST				DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1			
				4094 REMAIN			
No.	NAME	No.	NAME	No.	NAME	No.	NAME
0001	GPHA001	0002		0003		0004	
0005		0006		0007		0008	
0009		0010		0011		0012	
0013		0014		0015		0016	
0017		0018		0019		0020	
0021		0022		0023		0024	
0025		0026		0027		0028	
0029		0030		0031		0032	
0033		0034		0035		0036	
0037		0038		0039		0040	
0041		0042		0043		0044	
0045		0046		0047		0048	
0049		0050		0051		0052	
0053		0054		0055		0056	
0057		0058		0059		0060	
0061		0062		0063		0064	
0=IN 1=OUT 2=... 3=... 4=... 5=... 6=... 7=...							
8=... 9=... A=... B=... C=... D=... E=... F=GPHA							
F1:SEARCH F2:JUMP F3:PgUp F4:PgDn				Ctrl-E:RETURN TO MENU			

グローバルファントム一覧画面例

ファンクションキーの操作方法 (グローバルファントム一覧画面)

[F1] : SEARCH(カーソルを希望するグローバルファントム名称へ移動します。)

- [F1]** を押すと、画面に “Please Input PHANTOM NAME =” と表示されます。
- 検索するグローバルファントム名称を入力します。
- [Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的の名称へ移動します。

[F2] : JUMP (カーソルを希望するグローバルファントム番号へ移動します。)

- [F2]** を押すと、画面に “Please Input PHANTOM NUMBER =” と表示されます。
- 検索するグローバルファントム番号を入力します。
- [Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的の番号へ移動します。

[F3] : Pg Up

[F3] を押すと、現在表示している16行から前の16行を表示します。

[F4] : Pg Dn

[F4] を押すと、現在表示している16行より次の16行を表示します。

- カーソルはグローバルファントム名称の入力位置に移動しているため、そのまま **[Return]** または **[Enter]** を押すとグローバルファントム名称の入力モードになります。
- 各タイプ名称に割り当てられているコードを選択し、次に数字キーで任意の番号を入力します。**[Return]** または **[Enter]** を押すとグローバルファントム名称が確定します。
- [Ctrl] - [P]** を押すと、グローバルファントム名称を削除できます。
- デスティネーションの入力位置にカーソルを移し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと入力モードになります。
- グローバルファントム名称と同じ要領で、デスティネーション名称を入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押して確定します。
- デスティネーション名称と同じ要領でソース名称を入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押して確定します。
- クロスポイントのレベルを設定します。任意のレベルにカーソルを移し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと設定内容が切り変わります。「H」の初期画面に戻る場合は、**[Ctrl] - [E]** を押します。

EDIT GLOBAL PHANTOM		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1							
		4094 REMAIN							
0001	GPHA001								
LEVEL:	1=VID 2=A1 3=A2 4=4 5=5 6=6 7=7 8=8								
OUT001	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT002	<IN002 VID	A1	...	...	...	...	...	...	
OUT003	<IN001 VID	A1	A2	...	...	...	...	...	
OUT004	<IN001 VID	A1	A2	4	...	...	...	...	
OUT005	<IN001 VID	A1	A2	4	5	...	...	...	
OUT006	<IN001 VID	A1	A2	4	5	6	...	...	
OUT007	<IN001 VID	A1	A2	4	5	6	7	...	
OUT008	<IN001 VID	A1	A2	4	5	6	7	8	
OUT009	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT010	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT011	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT012	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT013	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT014	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT015	<IN001 VID	...	...	...	...	...	...	...	
OUT016	<IN001 VID	A1	...	4	5	...	7	8	
0=IN	1=OUT	2=...	3=...	4=...	5=...	6=...	7=...		
8=...	9=...	A=...	B=...	C=...	D=...	E=...	F= GPHA		
F1:SEARCH F2:ADD F3:DELETE F4:DstLvl Ctrl-E:RETURN TO LAST MENU									

グローバルファントム編集画面例

ファンクションキーの操作方法 (グローバルファントム編集画面)

[F1] : SEARCH(カーソルを希望するデスティネーション名称へ移動します。
操作方法は他の **[F1]** と同様です。

参考

メニュー項目「J」がディスクリプション名称モードに設定されている場合、**[F1]** (SEARCH) の機能は次のようになります。

- [F1]** を押すと、画面に “Please Input * * * * NAME =” と表示されます。
- 検索するディスクリプション名称を、先頭から7文字以内で入力します。
- [Return]** または **[Enter]** を押すと、入力した文字の範囲で該当するディスクリプション名称を検索し、その名称が含まれるページを画面上に表示します。
- 表示されたページ中に目的の名称がない場合は、再度 **[F1]** を押します。

[F2] : ADD (グローバルファントムとして設定するクロスポイントの列を追加します。)

[F3] : DELETE (クロスポイント列を削除します。)

- カーソルキーで削除したいデスティネーション名称を選択します。
- [F3]** キーを押します。

[F4] : DstLvl (カーソル位置のクロスポイントのレベルを、そのデスティネーションが持つ「E:SET LEVEL TABLE」で設定したレベルに戻します。)

- カーソルキーで初期値のレベルに戻したいデスティネーション名称を選択します。
- [F4]** キーを押します。

注意

メニュー項目「J」の名称設定モードの切り換えにより、グローバルファントム編集画面のデスティネーションおよびソースの名称表示が変わります。

・デスティネーション端子番号設定手順:

[F5] でデスティネーション端子番号設定画面にします。
以降の操作は、ソースの場合と同じ要領で行います。

PHYSICAL NUMBER ASSIGNMENT									
DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1									
DESTINATION		LEVEL							
No.	NAME	VID	A1	A2	4	5	6	7	8
001	OUT001	001-1	001-2	017-3	001-4	001-5	001-6	032-7	...
002	OUT002	002-1	...	018-3	002-4	005-5	002-6	031-7	...
003	OUT003	003-1	003-2	019-3	003-4	011-5	003-6	030-7	...
004	OUT004	004-1	004-2	020-3	004-4	...	004-6	...	...
005	OUT005	005-1	005-2	...	005-4	021-5	005-6	028-7	...
006	OUT006	006-1	006-2	...	006-4	026-5	006-6	027-7	...
007	OUT007	007-1	007-2	...	...	...	007-6	...	...
008	OUT008	008-1	008-2	...	...	036-5	008-6	025-7	...
009	OUT009	009-1	009-2	...	...	041-5	009-6	024-7	...
010	OUT010	001-8	010-2	...	...	046-5	010-6	023-7	...
011	OUT011	002-8	011-2	...	...	051-5	011-6	022-7	...
012	OUT012	003-8	012-2	...	...	...	012-6	021-7	...
013	OUT013	004-8	013-2	...	...	013-5	013-6	...	...
014	OUT014	005-8	014-2	...	...	014-5	014-6	...	...
015	OUT015	006-8	015-2	...	...	...	015-6	...	...
016	OUT016	007-8	016-2	...	...	...	016-6	017-7	...
017	OUT017	008-8	...	...	...	017-5	017-6	016-7	...
018	OUT018	009-8	...	...	...	018-5	018-6	015-7	...

[F1:SEARCH] [F2:JUMP] [F3:PgUp] [F4:PgDn] [F5:SOURCE] Ctrl-P:DELETE Ctrl-E:MENU

設定画面例

ファンクションキーの操作方法

[F1] : SEARCH {カーソルを希望するデスティネーション (ソース) 名称へ移動します。}

1. [F1] を押すと、画面に “Please Input DEST (SOURCE) NAME =” と表示されます。
2. 検索するデスティネーション (ソース) 名称を入力します。
3. [Return] または [Enter] を押すと、カーソルが目的の名称へ移動します。

参考

メニュー項目「J」がディスクリプション名称モードに設定されている場合、[F1] (SEARCH) の機能は次のようになります。

1. [F1] を押すと、画面に “Please Input * * * * NAME =” と表示されます。
2. 検索するディスクリプション名称を、先頭から7文字以内で入力します。
3. [Return] または [Enter] を押すと、入力した文字の範囲で該当するディスクリプション名称を検索し、その名称が含まれるページを画面上に表示します。
4. 表示されたページ中に目的の名称がない場合は、再度 [F1] を押します。

[F2] : JUMP {カーソルを希望するデスティネーション (ソース) 番号へ移動します。}

1. [F2] を押すと、画面に “Please Input DEST (SOURCE) NUMBER =” と表示されます。
2. 検索するデスティネーション (ソース) 番号を入力します。
3. [Return] または [Enter] を押すと、カーソルが目的の番号へ移動します。

[F3] : Pg Up

[F3] を押すと、現在表示している16行から前の16行を表示します。

[F4] : Pg Dn

[F4] を押すと、現在表示している16行より次の16行を表示します。

[F5] : SOURCE (DEST)

[F5] を押すと、端子番号設定画面が、デスティネーション端子番号設定画面とソース端子番号設定画面の間で交互に切り換わります。

注意

1. 物理端子番号は、「A:SET UNIT LOCATION」で指定されたロケーションが物理端子番号となります。
2. リモートコントロールユニットのボタンには、仮想端子番号に付けられた端子名称および仮想のレベル名称を設定します。

M:SET INHIBIT TABLE

目的

デスティネーション名称ごとに、選択できないソースの端子番号を選択します。

シークレット機能では、個々のソース名称に対してシークレットを設定するため、設定されたソース信号は全てのデスティネーションに出力することができません。しかし、この機能の場合は、デスティネーションごとに接続できないソースの端子番号を設定することができます。

設定手順

1. メニュー項目「M」を選択します。
2. カーソルキーで各デスティネーション名称ごとにソースの端子番号を選択し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと、設定内容が切り換わります。

“x” 有効なクロスポイント

“—” 無効なクロスポイント

SET INHIBIT TABLE		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1									
DEST.	SOURCE	01—08	09—16	17—24	25—32	33—40	41—48	49—56	57—64		
CJT001	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT002	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT003	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XX—XX	XX—XX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT004	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XX—XX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT005	XX—XXXX	XXXXXXXX	X—	—	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXX—X	XXXXXXXX		
CJT006	XXXXXXXX	XX—XXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT007	XXXXXXXX	XXXXXXXX	X—	—	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT008	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XX—	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX—	—XX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
DEST.	SOURCE	01—08	09—16	17—24	25—32	33—40	41—48	49—56	57—64		
CJT009	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT010	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XX—	—XX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT011	XXXX—XX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XX—	—XX	XXXXXXXX	XX—XXXX	XXXXXXXX		
CJT012	XXXX—XXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT013	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	X—XXXX	—XXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT014	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	X—XXXX	—XXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT015	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		
CJT016	XXXXXXXX	XXXX—XX	XXXX—XXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX		

[F1:SEARCH] **[F2:JUMP]** **[F3:LEFT]** **[F4:RIGHT]** **Ctrl-E:RETURN TO MENU**

設定画面例

注意

本メニューの設定範囲は512×512ですが、使用するシステムのサイズ内でこのクロスポイントを無効にする設定を行ってください。(例えば、128×64のシステム使用時は、128×64の範囲内で設定する。)

システムサイズを越える範囲のクロスポイントは、自動的に無視されます。

ファンクションキーの操作方法

[F1] : SEARCH(カーソルを希望するデスティネーション名称へ移動します。)

1. **[F1]** を押すと、画面に “Please Input DEST NAME =” と表示されます。
2. 検索するデスティネーション名称を入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的のデスティネーション名称へ移動します。

参考

メニュー項目「J」がディスクリプション名称モードに設定されている場合、**[F1]** (SEARCH) の機能は次のようになります。

1. **[F1]** を押すと、画面に “Please Input * * * * NAME =” と表示されます。
2. 検索するディスクリプション名称を、先頭から7文字以内で入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、入力した文字の範囲で該当するディスクリプション名称を検索し、その名称が含まれるページを画面上に表示します。
4. 表示されたページ中に目的の名称がない場合は、再度 **[F1]** を押します。

[F2] : JUMP(カーソルを希望するデスティネーション番号へ移動します。)

1. **[F2]** を押すと、画面に “Please Input DEST NUMBER =” と表示されます。
2. 検索するデスティネーション番号を入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的の番号へ移動します。

[F3] : LEFT

[F3] を押すと、画面が64ソース単位で左方向に切り換わります。

[F4] : RIGHT

[F4] を押すと、画面が64ソース単位で右方向に切り換わります。

N:SET DESCRIPTION NAME GROUP

目的

ディスクリプション名称を個々のリモートコントロールユニットに割り当てるため、ディスクリプション名称のグループを設定します。デスティネーションとソースのそれぞれにグループ1-8 (1グループ当り160名称を登録可) の範囲で設定することができます。なお、設定画面の上半分はグループ設定画面、下半分はディスクリプション名称リストです。

設定手順

1. メニュー項目「N」を選択します。
2. **[B]** キーを押し、カーソルをグループ番号のところへ移動します。
3. 数字キーでグループ番号を入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押して確定します。
4. **[F1]** (MOVE) を押し、画面下半分側にカーソルを移動します。
5. 任意の端子番号を選び、**[Return]** または **[Enter]** を押します。そのディスクリプション名称が、グループ設定画面の最も若い空き番号にディスクリプション名称としてコピーされます。
グループ設定画面のディスクリプション名称を削除する場合は、その番号にカーソルを移し、**[BS]** または **[DEL]**、**[Ctrl] - [P]** を押します。

DESCRIPTION NAME GROUP		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
GROUP 1 160 REMAIN			
001	002		
003	004		
005	006		
007	008		
009	010		
011	012		
013	014		
015	016		
=====			
001=OUT001	OUT001	002=OUT002	OUT002
003=OUT003	OUT003	004=OUT004	OUT004
005=OUT005	OUT005	006=OUT006	OUT006
007=OUT007	OUT007	008=OUT008	OUT008
009=OUT009	OUT009	010=OUT010	OUT010
011=OUT011	OUT011	012=OUT012	OUT012
013=OUT013	OUT013	014=OUT014	OUT014
015=OUT015	OUT015	016=OUT016	OUT016
[F1]:MOVE [F2]:JUMP [F3]:SOURCE B:Group L:Copy S:Send Ctrl-E:RETURN TO MENU			

設定画面例

注意

1. リモートコントロールユニットでは、転送されたデータの管理と表示を全て端子番号で行います。これは、データ転送が端子名称ではなく、端子番号で行われるためです。
2. 1次局と2次局のグループデータの内容は、常に一致していなければなりません。グループデータの転送後、1次局のデータ内容を変更した場合は、必ず新しいデータを2次局に転送してください。

ファンクションキーの操作方法

- [F1]** : MOVE (カーソルを、画面上半分のグループ設定画面と、下半分のディスクリプション名称リストの間で移動させます。)
- [F2]** : JUMP (カーソルをグループ設定画面の希望する登録番号へ移動します。)
1. **[F2]** を押すと、画面に “Please Input ELEMENT NUMBER=” と表示されます。
 2. 検索する登録番号を入力します。
 3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的の番号へ移動します。
- [F3]** : SOURCE (DEST.)
- [F3]** を押すと、ディスクリプション名称リストがデスティネーションとソース間で交互に切り換わりします。
- [B]** : GROUP
- [B]** を押すと、カーソルがグループ設定画面のグループ番号へ移動します。
- [L]** : COPY (他のグループ番号の全データをコピーします。)
1. **[L]** を押すと、現在設定中のグループにコピーしたい、コピー元のグループ番号を尋ねるメッセージ “Please Input Original Group Number=” が表示されます。
 2. コピー元のグループ番号を数字キーで入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押します。
 3. 指定されたグループから設定中のグループへ、全データがコピーされます。
- [S]** : SEND (現在表示中のグループデータを2次局に転送します。)
1. **[S]** を押すと、グループデータを転送する2次局のステーション番号を尋ねるメッセージ “Please Input Station Number=” が表示されます。
 2. 転送先のステーション番号を数字キーで入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと、その2次局にグループデータを転送します。

・モニター系 S-BUS の2次局に転送する場合

モニター系 S-BUS の2次局へグループデータを転送する場合は、そのモニター系の1次局のステーション番号も指定する必要があります。
メッセージに対する転送先の指定は次のようになります。

Please Input Station Number = -

↑ ↑
 モニター系 S-BUS の モニター系 S-BUS の
 1次局のステーション番号 2次局のステーション番号

・グループデータを全ての2次局に転送する場合

メッセージに対して **[A]** を入力すると、グループデータはモニター系を含むすべての2次局へ転送されます。

O:SET TIE LINES

目的

ルーティングスイッチャー間の結線情報を1次局に設定し、リモートコントロールユニットのボタン操作ひとつで複数のクロスポイントを切り換えるタイラインを設定します。タイラインの設定により、信号変換器等の周辺機器を効率よく利用してクロスポイントを接続することが可能になります。

タイラインは、4入出力端子を1つの単位(グループ)としてソースからデスティネーションに至る接続経路を設定します。ソースとデスティネーションは各々最大20グループ、経路情報は最大40グループの範囲でパスの指定を行なうことができます。

設定手順

2, 3台のスイッチャーを用いてタイライン管理を行う場合、次の手順でユニットの配置と各要素の設定を行ってください。

- 2次局のメニュー画面[A:SET UNIT LOCATION]で、入/出力端子番号を重複しないように複数台のスイッチャーのオフセット値を設定し、同一の物理レベル上に各スイッチャーを配置します。
- 1次局のメニュー画面[O:SET TIE LINE]で、タイラインの各要素を設定します。
メニュー項目「O」を選択します。

設定画面上半分にソースグループ設定画面、下半分にタイラインパス設定画面が表示されます。

SET TIE LINES		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
SOURCE GROUPS			
S001: ... (.....)	S002: ... (.....)	S003: ... (.....)	S004: ... (.....)
011 OUT011)	...	...	...
012 OUT012)	...	...	...
013 OUT013)	...	...	...
S005: ... (.....)	S006: ... (.....)	S007: ... (.....)	S008: ... (.....)
...	...	...	...
...	...	...	...
...	...	...	...
=====			
P01:S -N -N -D	P02:S -N -N -D	P03:S -N -N -D	P04:S -N -N -D
P05:S -N -N -D	P06:S -N -N -D	P07:S -N -N -D	P08:S -N -N -D
P09:S -N -N -D	P10:S -N -N -D	P11:S -N -N -D	P12:S -N -N -D
P13:S -N -N -D	P14:S -N -N -D	P15:S -N -N -D	P16:S -N -N -D
P17:S -N -N -D	P18:S -N -N -D	P19:S -N -N -D	P20:S -N -N -D
F1:MOVE F2:JUMP F3:PgUp F4:PgDn F5:GROUP Ctrl-E:RETURN TO MENU			

ソースグループ設定画面例

- カーソルキーで任意のソースグループ番号を選択し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと端子番号入力モードになります。

- 数字キーで端子番号を入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押して確定します。確定する前に **[Ctrl] - [F]** を押すと入力前のソース名称に戻ります。**[Ctrl] - [P]** を押すと、設定されていたソース名称が解除されて“.....”表示になります。
- ソースグループ設定後、**[F5]** (GROUP) を押すと、画面上半分がデスティネーショングループ設定画面に切り換わります。

SET TIE LINES		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
SOURCE GROUPS			
S001: 010 OUT010)	S002: ... (.....)	S003: ... (.....)	S004: ... (.....)
011 OUT011)	...	...	...
012 OUT012)	...	...	...
013 OUT013)	...	...	...
S005: ... (.....)	S006: ... (.....)	S007: ... (.....)	S008: ... (.....)
...	...	...	...
...	...	...	...
...	...	...	...
=====			
P01:S -N -N -D	P02:S -N -N -D	P03:S -N -N -D	P04:S -N -N -D
P05:S -N -N -D	P06:S -N -N -D	P07:S -N -N -D	P08:S -N -N -D
P09:S -N -N -D	P10:S -N -N -D	P11:S -N -N -D	P12:S -N -N -D
P13:S -N -N -D	P14:S -N -N -D	P15:S -N -N -D	P16:S -N -N -D
P17:S -N -N -D	P18:S -N -N -D	P19:S -N -N -D	P20:S -N -N -D
F1:MOVE F2:JUMP F3:PgUp F4:PgDn F5:GROUP Ctrl-E:RETURN TO MENU			

デスティネーショングループ設定画面例

- ソースグループと同じ要領で、デスティネーショングループを設定します。
- デスティネーショングループ設定後、**[F5]** (GROUP) を押してネットグループ設定画面に切り換えます。

SET TIE LINES		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
NET GROUPS			
N001: LEVEL= 1 2			
020 OUT020) > 021 (IN021)	022 OUT022) > 022 (IN022)		
023 OUT023) > 023 (IN023)	024 OUT024) > 024 (IN024)		
N002: LEVEL= 3 4			
025 OUT025) > 025 (IN025)	026 OUT026) > 026 (IN026)		
027 OUT027) > 027 (IN027)	028 OUT028) > 028 (IN028)		
LEVEL: 1=VID 2=A1 3=A2 4=A 5=5 6=6 7=7 8=8			
=====			
P01:S -N -N -D	P02:S -N -N -D	P03:S -N -N -D	P04:S -N -N -D
P05:S -N -N -D	P06:S -N -N -D	P07:S -N -N -D	P08:S -N -N -D
P09:S -N -N -D	P10:S -N -N -D	P11:S -N -N -D	P12:S -N -N -D
P13:S -N -N -D	P14:S -N -N -D	P15:S -N -N -D	P16:S -N -N -D
P17:S -N -N -D	P18:S -N -N -D	P19:S -N -N -D	P20:S -N -N -D
F1:MOVE F2:JUMP F3:PgUp F4:PgDn F5:GROUP Ctrl-E:RETURN TO MENU			

ネットグループ設定画面例

8. カーソルキーでネットグループ番号を選択し、**[Return]** または **[Enter]** を押して入力モードにします。
9. 数字キーでソースとデスティネーションの端子番号を入力し、**[Return]** または **[Enter]** で確定します。
レベルの変更は、変更したいレベルにカーソルを移し、**[Return]** または **[Enter]** を押します。
10. **[F1]** (MOVE) を押してカーソルをタイラインパス設定画面に移します。
11. 任意のパス番号にカーソルを移し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと、ソースグループの入力モードになります。
12. ソースグループの番号を入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルがネットグループに移動します。ソースグループと同じ要領で、ネットグループとデスティネーショングループのグループ番号を入力します。1つのパスに2つまでネットグループを入れることができます。
13. 以上の操作を繰り返し、各パス番号にソース、デスティネーション、ネットの各グループを割り付けます。

ファンクションキーの操作方法

[F1] : MOVE

(カーソルを画面上 / 下の間で移動させます。)

[F2] : JUMP (カーソルを希望するグループ番号へ移動します。)

1. **[F2]** を押すと、画面に “Please Input GROUP NUMBER=” と表示されます。)
2. 検索するグループ番号を入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、カーソルが目的の番号へ移動します。

[F3] : Pg Up

[F3] を押すと画面上半分の表示が変わり、前の6行を表示します。

[F4] : Pg Dn

[F4] を押すと画面上半分の表示が変わり、次の6行を表示します。

[F5] : GROUP (カーソルが上部画面にあるとき、**[F5]** を押すとソース Gp→デスティネーション Gp→ネット Gpの順で画面を切り換えます。)

[F5] : DISP (カーソルが下部画面にあるとき、**[F5]** を押すとパス→ソース名称→デスティネーション名称の順に画面を切り換えます。)

P: CHANGE PASSWORD

目的

本メニューは、パスワードを変更する際に使用します。

設定手順

1. メニュー項目「P」を選択します。
2. 現在設定されているパスワードを入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押します。
DVS-V3232B/V6464B は、パスワードが未設定で工場出荷されます。いったんパスワードを設定すると、次回からはそのパスワードが必要になります。
誤ったパスワードを入力すると、パスワードの入力要求が再表示されます。
3. 新パスワードを入力して **[Return]** または **[Enter]** を押すと、再度確認します。
4. 新パスワードが2回確定するとメニュー画面に戻ります。
5. 確定しない時は再度要求します。

CHANGE PASSWORD	DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1
Please Input New Password = _____*	
Ctrl-E: RETURN TO MENU	

DVS-V6464B 初期設定画面例

注意

パスワードを忘れると、DEFAULTに戻さなければ設定動作に入れなくなります。もしDEFAULTに戻した場合、全てのテーブルデータが消失してしまうため、パスワードの取り扱いには充分注意してください。

Q: CHANGE CROSSPOINT

目的

本メニューは、現在のクロスポイントの状態を表示すると共に、クロスポイントの変更を行う際に使用します。

設定手順

1. メニュー項目「Q」を選択します。
2. カーソルキーでソース名称を選択します。変更はソース名称のみ可能です。
3. **Return** または **Enter** を押すと、ソース名称の入力モードになります。
ソース名称を入力する前に **Return** または **Enter** を押すと、入力モードはキャンセルされて元の表示に戻ります。
4. アルファベットキーと数字キーでソース名称を入力します。
5. **Return** または **Enter** を押すと確定します。
確定する前に **Ctrl** - **F** を押すと、入力前の設定に戻ります。
Ctrl - **E** を押すとメニュー画面に戻ります。

注意

1. 1次局の電源投入直後は、ソース名称には“……”が表示されますが、クロスポイントの状態が検出され次第ソース名称が表示されます。
電源投入直後でも、変更が行われたクロスポイントはすみやかに表示されます。
2. デスティネーション名称を登録していない出力端子には“……”が表示され、クロスポイントの変更を行うことはできません。
3. プロテクトが設定されている名称は、クロスポイントの変更を行うことはできません。
4. ディスクリプション名称を入力する時は、名称の先頭から7文字までを入力します。

ファンクションキーの操作方法

F1 : SEARCH (デスティネーション選択時)

1. **F1** を押すと、画面に“Please Input DEST NAME =”と表示されます。
2. 検索するデスティネーション名称を入力します。
ディスクリプション名称の時は、先頭から7文字以内で入力します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、該当するデスティネーション名称を検索し、その名称が含まれるページを画面上に表示します。
4. 表示されたページ中に目的の名称がない場合は、再度 **F1** を押します。

F1 : SEARCH (ソース選択時)

ディスクリプション名称モード時に入力選択を行う場合、**F1** の機能は次のようになります。

1. **Return** または **Enter** を押し、ソース名称の入力モードにします。
2. ディスクリプション名称を先頭から7文字以内で入力します。
3. **F1** を押すたびに、該当するソースのディスクリプション名称を検索し、それを表示します。
目的の名称がない場合は、**F1** を繰り返すことにより目的の名称を捜します。
4. 目的の名称が表示された時に **Return** または **Enter** を押すと、クロスポイントが切り換わります。

CHANGE CROSSPOINT				DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1			
				LEVEL=1			
DEST	SOURCE	DEST	SOURCE	DEST	SOURCE	DEST	SOURCE
OUT001 -IN001		OUT002 -IN002		OUT003 -IN003		OUT004 -IN004	
OUT005 -IN005		OUT006 -IN006		OUT007 -IN007		OUT008 -IN008	
OUT009 -IN009		OUT010 -IN010		OUT011 -IN011		OUT012 -IN012	
OUT013 -IN013		OUT014 -IN014		OUT015 -IN015		OUT016 -IN016	
OUT017 -IN017		OUT018 -IN018		OUT019 -IN019		OUT020 -IN020	
OUT021 -IN021		OUT022 -IN022		OUT023 -IN023		OUT024 -IN024	
OUT025 -IN025		OUT026 -IN026		OUT027 -IN027		OUT028 -IN028	
OUT029 -IN029		OUT030 -IN030		OUT031 -IN031		OUT032 -IN032	
OUT033 -IN033		OUT034 -IN034		OUT035 -IN035		OUT036 -IN036	
OUT037 -IN037		OUT038 -IN038		OUT039 -IN039		OUT040 -IN040	
OUT041 -IN041		OUT042 -IN042		OUT043 -IN043		OUT044 -IN044	
OUT045 -IN045		OUT046 -IN046		OUT047 -IN047		OUT048 -IN048	
OUT049 -IN049		OUT050 -IN050		OUT051 -IN051		OUT052 -IN052	
OUT053 -IN053		OUT054 -IN054		OUT055 -IN055		OUT056 -IN056	
OUT057 -IN057		OUT058 -IN058		OUT059 -IN059		OUT060 -IN060	
OUT061 -IN061		OUT062 -IN062		OUT063 -IN063		OUT064 -IN064	
0=IN 1=OUT 2=... 3=... 4=... 5=... 6=... 7=...							
8=... 9=... A=... B=... C=... D=... E=... F=GPHA							
F1:SEARCH F2:JUMP F3:PgUp F4:PgDn F5:Level Ctrl-E:RETURN TO MENU							

設定画面例

1. **F2** を押すと、画面に “Please Input DEST NUMBER =” と表示されます。
2. 検索するデスティネーション番号を入力します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、カーソルが目的のデスティネーション番号へ移動します。

F4 を押すと、現在表示している 16 行より次の 16 行を表示します。

[F5]を押すとレベルの選択ができます。数字キーでレベル番号を選択し、**[Return]**または**[Enter]**を押します。このとき、数字キーの代わりに**[A]**を入力し、**[Return]**または**[Enter]**を押すと、全レベルの一覧が画面に表示されます。このALL画面におけるファンクションキー**[F1]**、**[F2]**、**[F5]**の機能は、メニュー項目「**[Q]**」の初期画面と同様です。

```

CHANGE CROSSPOINT          DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1
                                LEVEL=ALL

LEVEL:

No. out      1=VID 2=A1 3=A2 4=4 5=5 6=6 7=7 8=8
001 OUT001 IN001 IN001 IN017 IN001 IN001 IN001 IN001 .....
002 OUT002 IN002 IN002 IN018 IN002 IN002 IN002 IN002 .....
003 OUT003 IN003 IN003 IN019 IN003 IN003 IN003 IN003 .....
004 OUT004 IN004 IN004 IN020 IN004 IN004 IN004 IN004 .....
005 OUT005 IN005 IN005 ..... IN005 IN005 IN005 IN005 .....
006 OUT006 IN006 IN006 ..... IN006 IN006 IN006 IN006 .....
007 OUT007 IN007 IN007 ..... IN007 IN007 IN007 IN007 .....
008 OUT008 IN008 IN008 ..... IN008 IN008 IN008 IN008 .....
009 OUT009 IN009 IN009 ..... IN009 IN009 IN009 IN009 .....
010 OUT010 IN010 IN010 ..... IN010 IN010 IN010 IN010 .....
011 OUT011 IN011 IN011 ..... IN011 IN011 IN011 IN011 .....
012 OUT012 IN012 IN012 ..... IN012 IN012 IN012 IN012 .....
013 OUT013 IN013 IN013 ..... IN013 IN013 IN013 IN013 .....
014 OUT014 IN014 IN014 ..... IN014 IN014 IN014 IN014 .....
015 OUT015 IN015 IN015 IN015 IN015 IN015 IN015 IN015 .....
016 OUT016 IN016 IN016 IN016 IN016 IN016 IN016 IN016 .....

0=IN      1=OUT      2=... 3=... 4=... 5=... 6=... 7=...
8=... 9=... A=... B=... C=... D=... E=... F=GPHA

[ F1:SEARCH ] [ F2:JUMP ] [ F5:Level ]

Ctrl-E: RETURN TO MENU

```

R: CALL SECONDARY STATION

本メニューを使用して、1次局のS-BUSに接続している2次局のメニュー画面を呼び出します。

1. メニュー項目「R」を選択します。画面上にメッセージが表示されます。
2. 設定する2次局のステーション番号を数字キーで入力し、次に **Return** または **Enter** を押します。これにより、呼び出された2次局のメニュー画面に変わります。
3. **Ctrl** - **D** を押すと、1次局のメニュー画面に戻ります。

1. 指定した2次局がS-BUSデータリンク上に存在しない場合は、エラーが表示されます。
表示: "Station dose not exist"
2. 指定した2次局が通信の対象外の場合には、エラーが表示されます。
メニュー項目「F:SET ACTIVE UNIT NUMBER」で確認してください。
表示: "Disable Station"

CALL STATION NUMBER ?

Ctrl-E: RETURN TO MENU

設定画面

S: SELECT INDICATION COLOR

目的

本メニューを“ON”に設定すると、ソニーコントロールターミナル BAC-1200 使用時にカラー表示となります。

設定手順

1. メニュー項目「S」を選択します。
2. **[S]** または **[Return]** か **[Enter]** を押すと、表示されている設定状態が切り換わります (“ON” → “OFF” → “ON”)。

注意

ソニーコントロールターミナル BAC-1200 以外のコントロールターミナルを使用しているときは、メニューの文字の前後に不要な表示が出ますので、“OFF” に設定してください。

T: SET CLOCK

目的

本メニューは、時刻の設定を行います。ここで設定した時刻は、エラーの発生時刻を記録する際に使用します。

設定手順

1. メニュー項目「T」を選択します。
2. 数字キーで時刻を入力し、**[Return]** または **[Enter]** を押すと確定します。画面は自動的にメニュー画面に戻ります。

注意

[Return] または **[Enter]** を押さないで **[Ctrl] - [E]** でメニュー画面に戻ると、時刻の変更は無効になります。

1993.02.03-22:24 Y.M.D-H:M READ TIME
CHANGE TO = 1993.02.03-22:24

Ctrl-E: RETURN TO MENU

設定画面例

U: SELECT CONTROL MODE

目的

ルーティングスイッチャーを9ピンリモートコントロール (REMOTE 2) で制御する場合、本メニューで制御モードを DIRECT モードか S-BUS 変換モードのどちらかに設定します。

設定手順

1. メニュー項目「U」を選択します。
2. カーソルキーで CHANNEL を選択します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、表示されている設定状態が変化します。

DIRECT <=> CONVERT RS422 (CART+) to S-BUS

SELECT CONTROL MODE		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1
CHANNEL A	---	REMOTE FUNCTION = CONVERT RS422 (CART+) to S-BUS
CHANNEL B	---	REMOTE FUNCTION = DIRECT
Ctrl-E: RETURN TO MENU		

設定画面例

DIRECT:

RS-422A で受信したコマンドを REMOTE 1 の S-BUS に変換せず、受信局内部を対象として制御するモード。DIRECT を選択した場合は、2 次局側でプロトコルを選択する必要があります。

CONVERT RS-422 (CART+) to S-BUS:

RS-422A で受信したコマンドを S-BUS に変換するモードです。

参考

UA2 の使い方:

RS-422A における UA2 コードの本来の使い方は、ループスルーによって接続された複数の機器を区別してコントロールすることにあります。

それぞれの機器のユニット・アドレスに対応した UA2 を持つコントロール・コマンドによって、各機器を制御します。

一方、ルーティングスイッチャーにおいては、RS-422A コマンドから S-BUS に変換する際に、UA2 をレベル・コントロール・コマンドに置き換えています。

すなわち、UA2 を用いて、以下のようにレベルを表わしています。

UA2 = 01 → 00000001 → S-BUS level 1

UA2 = 02 → 00000010 → S-BUS level 2

UA2 = 04 → 00000100 → S-BUS level 3

UA2 = 08 → 00001000 → S-BUS level 4

UA2 = 10 → 00010000 → S-BUS level 5

UA2 = 20 → 00100000 → S-BUS level 6

UA2 = 40 → 01000000 → S-BUS level 7

UA2 = 80 → 10000000 → S-BUS level 8

UA2 = FF → 11111111 → S-BUS All levels

また、

UA2 = 03 → 00000011 → S-BUS level 1, and 2

UA2 = 07 → 00000111 → S-BUS level 1, 2 and 3

のような組み合わせも可能です。

注意

S-BUS 変換モードは、1 次局の 9 ピンリモートコントロールで制御する場合のみ有効です。従って 2 次局の 9 ピンリモートコントロールは、常に DIRECT モードです。

V: SELECT WARNING DISPLAY

目的

本メニューは、システムステータス画面に表示される警告表示を選択する際に使用します。

設定手順

1. メニュー項目「V」を選択します。
2. **[V]** または **[Return]** , **[Enter]** を押すと、表示されている設定状態が“ON” ↔ “OFF” 間で切り換ります。

“OFF”: 重要なメッセージのみを表示

〈参考〉

“X-POINT ERROR IN STATION **”

“X-POINT RECOVERED IN STATION **”

“TEMPRATURE RISE IN STATION **”

“TEMPRATURE RECOVERED IN STATION **”

“FAN STOP IN STATION **”

“FAN RECOVERED IN STATION **”

“S-BUS LINK DISCONNECTED TO CHANNEL”

“S-BUS LINK CONNECTED TO CHANNEL”

“ON”: すべてのメッセージを表示

上記以外に下記のものを表示します。

〈参考〉

“BACKUP POWER SUPPLY DOWN IN STATION **”

“BACKUP POWER SUPPLY RECOVERED IN
STATION **”

“MISSING REFERENCE SIGNAL IN STATION **”

“REFERENCE SIGNAL CORRECTLY FED TO
STATION **”

“VALID INPUT OR OUTPUT BOARD IN
STATION **”

“INVALID INPUT OR OUTPUT BOARD IN
STATION **”

“BACKUP CPU DOWN IN STATION **”

“BACKUP CPU RECOVERED IN STATION **”

“STATION ** FAILURE (DISCONNECTED OR
POWER DOWN)”

“STARTED BY DVS-V6464B Ver1.00 IN STATION **”

“DIFFERENT CHECK SUM = 35DB IN STATION **”

[注意]

機種により表示されないメッセージもあります。

W:SYSTEM STATUS LOG

目的

本メニューは、各ステーションの自己診断時のエラーおよびS-BUS回線の状態や、状態が変化した時刻を確認する際に使用します。

```
SYSTEM STATUS LOG                DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1

1990.10.12-15:42 S-BUS LINK DISCONNECTED
1990.10.27-09:28 STARTED BY BKS-R1601 Ver3.10 IN STATION 11
1990.11.03-05:31 STARTED BY BKS-R3204 Ver3.11 IN STATION 32
1991.01.14-13:51 MISSING REFERENCE SIGNAL IN STATION 1
1991.02.01-11:15 POWER SUPPLY UNIT B DOWN IN STATION 4
1991.02.04-06:11 X-POINT ERROR IN STATION 1
-- end --

Ctrl-E:RETURN TO MENU
```

表示画面例

操作手順

1. メニュー項目「W」を選択します。
2. すべてのステータスを1画面に表示できない場合は、表示画面の下に“-- more --”が表示されます。
[SPACE] キーを押すと、次のステータスが表示されます。すべてのステータスが表示されると、“--end--”が表示されます。
3. [Ctrl] - [E] を押すとメニュー画面に戻ります。

システムステータス表示の詳細は、「6.動作確認」を参照してください。

注意

DVS-V3232B/V6464Bでは、CPU-149基板上のS3スイッチを“C”(Clear)の位置に設定し、RESET(S5)を押すとLOG内容が消去されます。消去後は、必ず“0”の位置に戻して、再度RESET(S5)を押してください。

X:DISPLAY S-BUS COMMUNICATION

目的

本メニューは、1次局で受信したS-BUSデータを表示する際に使用します。

設定手順

1. メニュー項目「X」を選択します。
2. 表示のスクロールを中断する場合は、[Ctrl] - [E] を押します。(画面に“TRACE OFF”が表示されます。)
3. 再度 [Ctrl] - [E] を押すとメニュー画面に戻ります。

```
S-BUS COMMUNICATION  TRACE ON

STATION No.011 01 01 0B 03 0E 00 08
STATION No.015 01 09 0F 03 0E 00 08
STATION No.011 01 01 0A FF 01 00 01
STATION No.011 01 01 0F FF 01 00 01
TRACE OFF

Ctrl-E:RETURN TO MENU
```

表示画面例

注意

表示内容については、S-BUSプロトコルマニュアルを参照してください。

5-2. 2次局の設定項目

A: SET UNIT LOCATION

目的

本メニューは、ルーティングスイッチャーのレベルや、入出力端子のロケーションを設定する際に使用します。

設定手順

1. メニュー項目「A」を選択します。
2. カーソルキー（**←**, **→**）で設定項目を選択します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、ソース側（入力端子）とデスティネーション側（出力端子）のオフセット値や、ルーティングスイッチャーのレベル設定が可能になります。
4. 数字キーでロケーションの先頭値を入力します。
5. **Return** または **Enter** を押すと、設定値が確定します。確定する前に **Ctrl** - **F** を押すと、入力前の設定値に戻ります。
ロケーションは、設定したオフセット値から連続番号が割り当てられます。下表に先頭値から割り当てられる入力範囲と出力範囲、及び設定範囲を示します。

機種名	入力範囲	出力範囲	設定範囲	同等機種名
DVS-V6464B	64	64	1~512	
DVS-V3232B	32	32	1~512	
DVS-A3232	256	32	1~256	DVS-TC3232 BVS-V3232 BVS-A3232
DVS-V1616	16	16	1~512	
DVS-RS1616	128	16	1~128	

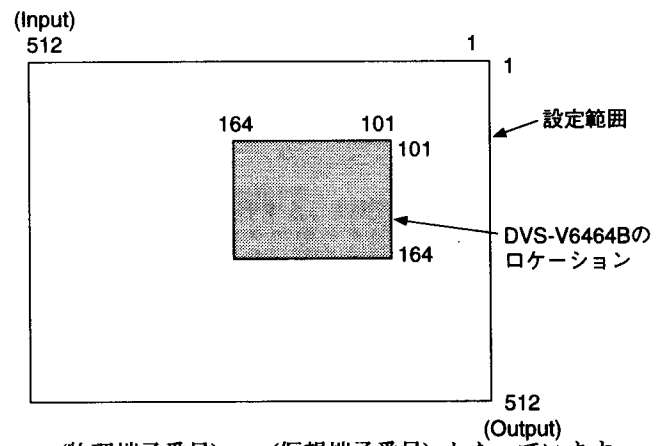
6. **Ctrl** - **E** を押すと2次局のメニュー画面に戻ります。

SET UNIT LOCATION		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
SOURCE No 0001-0064	DESTINATION No 0001-0064	LEVEL No 1	
Ctrl-E: RETURN TO MENU			

設定画面例

注意

1. 初期状態では先頭値は1に設定されています。
2. DVS-V3232B/V6464B を1次局にした場合は、メニュー項目「L: SET PHYSICAL ASSIGNMENT」でより自由なロケーションの設定ができます。本メニューの設定値は、物理端子番号です。
一方、リモートコントロールユニットからのクロスポイントの選択は、PHYSICAL ASSIGNMENTで設定された仮想端子番号で行います。PHYSICAL ASSIGNMENTの初期状態では、



(物理端子番号) = (仮想端子番号) となっています。

注意

DVS-A3232, DVS-RS1616/TC3232 を複数台使用してマトリックスサイズを拡張する時は、デスティネーション番号のオフセット値を設定する事により、ソース番号のオフセット値も内部的に設定されます。

表示されているソース番号は、0001-0128のまま変えないでください。

例: DVS-RS1616 のソース / デスティネーションのオフセット値を 17-32 に設定した場合:

SOURCE No. 0001-0128

DESTINATION No. 0017-0032

上記の例では、ソース番号のオフセット表示は 0001-0128 ですが、内部的には 0017-0032 に設定されています。

G:UPDATE BACKUP CONTROLLER

目的

本メニューは、2次局の主CPU基板に保持しているテーブルデータを、副CPU基板（バックアップコントロールボード）に複写する際に使用します。

この設定は、2次局に副CPU基板が設置されている時のみ有効です。

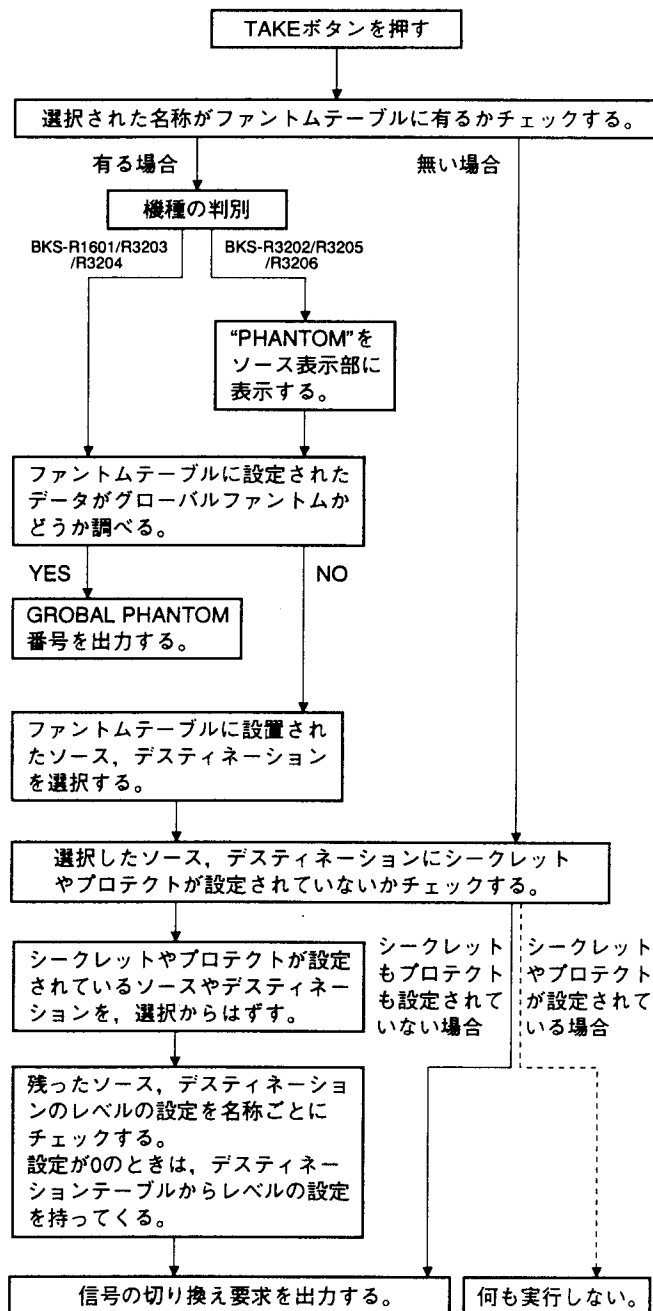
設定手順

1. メニュー項目「G」を選択します。画面の下にメッセージ “This process requires about 1 minutes. Execute ? (y/n)” が表示されます。
2. **[Y]** を押すとテーブルデータの複写を実行します。複写を実行しない場合は、**[N]** を押してください。
3. 複写の終了後、画面の同じ位置に “PROGRAM TABLE ? (y/n)” と表示する機器をご使用の場合は、続けて **[Y]** を押します。

注意

1. 主CPU基板のROMバージョンと、副CPU基板のROMバージョンは、必ず同じものにしてください。バージョンが異なると、複写を実行した後ハングアップすることがあります。そのときは、副CPU基板を取り外してください。
これは、ソフトウェアの機能アップが図られたことにより、旧バージョンでは使用されていなかったテーブルデータが利用されるようになったためです。
2. テーブルデータの複写には、約1分間かかります。
3. RS-422AからS-BUSへの端子番号変換テーブル（2次局のメニュー項目「U」で設定）のデータは、副CPU基板（バックアップコントロールボード）に複写されません。
4. 1次局および2次局のメニュー画面 [G:UPDATE BACKUP CONTROLLER] を用いて、主CPU基板からバックアップCPU基板へデータをコピーする場合、**[Ctrl] - [D]** で操作を中断することができます。その時は、再度コピーしてください。なお、コピー操作を行わない場合でも、自動バックアップ機能により、約1時間後にはデータがバックアップされます。

TAKE ボタンを押したときの内部処理について
 ソースまたはファントムを選択した後にTAKEボタンを押すと、内部では次ような処理を行います。
 BKS-R1601/R3203/R3204においては、ソース選択ボタンを押すことにより、TAKE がただちに実行されます。



K: RESET TO DEFAULT TABLE

K: DEFAULT TABLE

目的

本メニューは、テーブルデータを初期化する際に使用します。テーブルデータの変更のみのときは、このプログラムを実行しないで下さい。

設定手順

1. メニュー項目「K」を選択します。画面の下にメッセージ“Reset to Default table? (y/n)”が表示されます。
2. **[Y]**を押すと、初期化が実行されます。初期化を行わない場合は、**[N]**を押します。

注意

メニュー項目「K」を実行すると設定したテーブルデータの内容は全て失われますので注意してください。

L: COPY TABLE DATA

目的

本メニューは、既に設定されたりモートコントロールユニットから設定内容を複写する時に使用します。

Ver.3.00 以上の BKS-R1601, BKS-R3202, BKS-R3203 および BKS-R3204, BKS-R3205, BKS-R3206 が対象です。

設定手順

1. **[L]** を押します。このキーは、メニュー画面から入ることとは勿論、他の設定状態で押しても有効です。
2. 画面にメッセージ "Station Number ?" が表示されますので、コピー元のステーション番号を入力します。
コピーするテーブル名を A, P, B, D の中から選択し、アルファベットキーで入力します。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すとコピーが実行され、設定画面に戻ります。
[Ctrl] - [E] を押すと、2次局のメニュー画面に戻ります。
[Ctrl] - [D] を押すと、1次局のメニュー画面に戻ります。

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU  BKS-R3202 V3.10 STATION NUMBER 6

A:Copy All table
P:Copy PHANTOM table
B:Copy PANEL table
D:Copy Available Destination table
Input A P B D 0-9 Selected = A
Station Number ?

Ctrl-E:MENU Ctrl-D:RETURN
```

設定画面例

Selected = A 全ての設定データがコピーされます。

Selected = P 「SET PHANTOM TABLE」で設定されたデータがコピーされます。

Selected = B 「SET PANEL TABLE」で設定されたデータがコピーされます。

Selected = D 「SET AVAILABLE DESTINATION」で設定されたデータがコピーされます。

注意

リモートコントロールユニット BKS-R**** のコピー機能は、上位互換のみ保証しています。

Ver.1.** と Ver.3.** が混在するシステムにおいて、Ver.1.** から Ver.3.** ヘデータをコピーする場合は有効ですが、逆に Ver.3.** から Ver.1.** ヘコピーするとデータの一部（グローバルファントムなど）が失われることがあります。

M: SET MONITOR FUNCTION

目的

モニター系 S-BUS の設定を行います。このモニター系はローカル CPU で制御されるため、本体の S-BUS データリンクとは別に、独立したモニター系ラインを構成します。従って、モニター系ライン上における 1 次局および 2 次局を設定する必要があります。

設定手順 (モニター系 S-BUS の 1 次局の場合)

1. メニュー項目「M」を選択します。
2. モニター系 S-BUS のメニュー画面が表示されます。

このメニュー項目の設定については、「5-3. モニター系 1 次局の設定項目」を参照してください。

```
SET MONITOR FUNCTION                                DVS-V6464B Monitor Bus I/F V2.10

MODIFICATION COMMAND

F: SET ACTIVE UNIT NUMBER

M: SELECT MONITOR FUNCTION COMBINED

R: CALL SECONDARY STATION
```

設定画面例

N: SET PANEL TABLE (BKS-R1601/R3202/R3203 のみ)

目的

本メニューは、それぞれのソース選択ボタンに、ソース名称を設定します。

設定手順

1. メニュー項目「N」を選択します。
2. カーソルキーでボタン番号を選択します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、ソース名称の入力モードになります。ソース名称を入力する前に **Return** または **Enter** を押すと、入力モードがキャンセルされます。
4. タイプ名称に割り当てられているコードを選択し、次に数字キーでソース名称を入力します。
5. **Return** または **Enter** を押すと、入力したソース名称が確定します。
6. **Ctrl** - **E** を押すと2次局のメニュー画面に戻ります。
Ctrl - **D** を押すと1次局のメニュー画面に戻ります。

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU				BKS-R1601 V3.10 STATION NUMBER 11			
SET PANEL TABLE (SOURCE)							
01 KEY=IN001	02 KEY=IN002	03 KEY=IN003	04 KEY=IN004				
05 KEY=IN005	06 KEY=IN006	07 KEY=SONY007	08 KEY=SONY008				
09 KEY=SONY009	10 KEY=SONY010	11 KEY=IN011	12 KEY=IN012				
13 KEY=SONY013	14 KEY=SONY014	15 KEY=SONY015	16 KEY=IN016				
0=SONY	1=VTR	2=SLP	3=CB	4=AIR	5=ME	6=PGM	7=CL
8=SL	9=L	A=RET	B=MIX	C=JEEP	D=OSC	E=L/A	F=REN
Ctrl-E:MENU				Ctrl-D:RETURN			

設定画面例

N: SET PANEL TABLE (BKS-R3204/R3205 のみ)

目的

本メニューは、それぞれのソース/デスティネーション選択ボタンに、どのソース/デスティネーション名称を選択するかを設定します。

設定手順

1. メニュー項目「N」を選択します。
2. カーソルキーでボタン番号を選択します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、名称の入力モードになります。名称を入力する前に **Return** または **Enter** を押すと、入力モードがキャンセルされます。
4. a) 1次局メニューが「J:NAME STYLE (Type+Num)」(「タイプ名称+番号」名称モード) のときは、タイプ名称 (0~Fの番号で選択) →番号の順でソースとデスティネーション名称を入力します。
b) 1次局メニューが「J:NAME STYLE (DESCRIP. NAME)」(ディスクリプション名称モード) のときは、**Ctrl** - **N** を押すたびに入力モードを切り換えます。

画面に“Ctrl-N:Type+Num”と表示されている場合は、**Ctrl** - **N** で「タイプ名称+番号」名称モードに移ることを意味します。

ディスクリプション名称入力モード:

アルファベットキーと数字キーでディスクリプション名称を文頭から7文字まで直接入力します。

「タイプ+番号」名称入力モード:

a) と同様に行います。

注意

端子番号にディスクリプション名称が設定されている場合は、「タイプ+番号」名称で入力しても、ディスクリプション名称を優先的に表示します。

5. **Return** または **Enter** を押すと、入力した名称が確定します。
6. **Ctrl** - **E** を押すと2次局のメニュー画面に戻ります。
Ctrl - **D** を押すと1次局のメニュー画面に戻ります。

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU				BKS-R3205 V3.10 STATION NUMBER 14			
SET PANEL TABLE (SOURCE)							
01 KEY=Berlin	02 KEY=Moscow	03 KEY=Tokyo	04 KEY=IN004				
05 KEY=Berling	06 KEY=Madrid	07 KEY=GPHA002	08 KEY=IN008				
09 KEY=-----	10 KEY=-----	11 KEY=-----	12 KEY=-----				
13 KEY=-----	14 KEY=-----	15 KEY=-----	16 KEY=-----				
17 KEY=PHAND10	18 KEY=IN010	19 KEY=IN011	20 KEY=IN012				
21 KEY=IN013	22 KEY=IN014	23 KEY=IN015	24 KEY=IN016				
25 KEY=-----	26 KEY=-----	27 KEY=-----	28 KEY=-----				
29 KEY=-----	30 KEY=-----	31 KEY=-----	32 KEY=-----				
SET PANEL TABLE (DESTINATION)							
01 KEY=-----	02 KEY=-----	03 KEY=-----	04 KEY=-----				
05 KEY=-----	06 KEY=-----	07 KEY=-----	08 KEY=-----				
09 KEY=London	10 KEY=NewYork	11 KEY=OUT003	12 KEY=OUT004				
13 KEY=Paris	14 KEY=OUT006	15 KEY=OUT007	16 KEY=Rome				
17 KEY=-----	18 KEY=-----	19 KEY=-----	20 KEY=-----				
21 KEY=-----	22 KEY=-----	23 KEY=-----	24 KEY=-----				
25 KEY=OUT009	26 KEY=OUT010	27 KEY=OUT011	28 KEY=OUT012				
29 KEY=OUT013	30 KEY=OUT014	31 KEY=OUT015	32 KEY=OUT016				
0=IN	1=OUT	2=...	3=...	4=...	5=...	6=...	7=...
8=...	9=...	A=...	B=...	C=...	D=...	E=PHAN	F=GPHA
Ctrl-E:MENU	Ctrl-D:RETURN	Ctrl-N:Type+Num					

設定画面例

注意

1. ソース/デスティネーションの設定は、8ボタンを1組としてメニュー項目「Z:SET PANEL STATUS」で先に設定します。KEY=-----が表示されているキ-番号には、名称の設定はできません。
2. ソース/デスティネーション選択ボタンにディスクリプション名称を設定するときは、あらかじめ当該リモートコントロールユニットに割り当てられたディスクリプション名称グループの中から選択してください。グループ中に存在しない名称を入力すると、**Return** または **Enter** を押しても確定されません。その場合は、1次局から希望するディスクリプション名称を含んだグループを転送してください。

N:SET PANEL TABLE (BKS-R3206 用)

目的

本メニューは、ソース名称とデスティネーション名称を設定します。

設定手順

設定手順は、メニュー項目「N:SET PANEL TABLE」(BKS-R3204/R3205) に同じ。

注意

1. 設定画面の“SET PANEL TABLE (SOURCE)”はソース名称の設定を行い、“SELECT DESTINATION”はデスティネーション名称を設定します。
2. デスティネーション名称は、前面のボタンからでも設定できます。設定方法についてはオペレーションマニュアルを参照して下さい。
3. メニュー項目「Z:SET PANEL STATUS」の設定でTYPE + NUMBER SELECT MODE が選択されている時、Type および Number はあらかじめボタンに設定されていますので (BKS-R3206 のオペレーションマニュアルを参照してください)、“SET PANEL TABLE (SOURCE)”は表示されません。

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU				BKS-R3206 V3.10 STATION NUMBER 18			
SET PANEL TABLE (SOURCE)							
01 KEY=IN001	02 KEY=IN002	03 KEY=IN003	04 KEY=IN004				
05 KEY=IN005	06 KEY=IN006	07 KEY=SONY007	08 KEY=SONY008				
09 KEY=SONY009	10 KEY=SONY010	11 KEY=IN011	12 KEY=IN012				
13 KEY=SONY013	14 KEY=SONY014	15 KEY=SONY015	16 KEY=IN016				
SELECT DESTINATION							
01	OUT001	02	OUT002	03	OUT003	04	OUT004
05	OUT005	06	OUT006	07	OUT007	08	OUT008
09	OUT009	10	OUT010	11	OUT011	12	OUT012
13	OUT013	14	OUT014	15	OUT015	16	OUT016
0=SONY	1=VTR	2=SUP	3=CB	4=AIR	5=ME	6=PGM	7=CL
8=SL	9=L	A=RET	B=MIX	C=JEEP	D=OSC	E=L/A	F=REN
Ctrl-E:MENU	Ctrl-D:RETURN	Ctrl-N:DESCRIP. NAME					

設定画面例

O:SET AVAILABLE DESTINATION

目的

本メニューは、リモートコントロールユニット BKS-R3202, BKS-R3206 が、選択可能なデスティネーションを設定します。

設定手順

- メニュー項目「R」で設定をするリモートコントロールユニットのメニュー画面を呼び出し、メニュー項目「O」を選択します。
- カーソルキーで設定するデスティネーションを選択します。
カーソルが上端・下端にあるとき、さらに **↑**, **↓** を押すと、次の端子番号画面に移行します。出力端子番号は、001~512 です。
- カーソルキーが表示されている所で、**Return** または **Enter** を押すと、デスティネーションの選択・非選択の設定状態が変化します。
- Ctrl** - **E** を押すと、2次局のメニュー画面に変わります。
Ctrl - **D** を押すと、1次局のメニュー画面に戻ります。
 - 名称が表示されているデスティネーションは、このリモートコントロールユニットからの選択が可能です。
 - “...” が表示されている所では、デスティネーション・テーブルに名称が登録されていません。
 - 空白のデスティネーションは、前面パネルより選択することができません。

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU BKS-R3202 V3.10 STATION NUMBER 7			
SELECT DESTINATION NAME			
001=OUT001	002=OUT002	003=OUT003	004=OUT004
005=OUT005	006=OUT006	007=OUT007	008=OUT008
009=OUT009	010=OUT010	011=OUT011	012=OUT012
013=OUT013	014=OUT014	015=OUT015	016=OUT016
017=OUT017	018=OUT018	019=OUT019	020=OUT020
021=OUT021	022=OUT022	023=OUT023	024=OUT024
025=OUT025	026=OUT026	027=OUT027	028=OUT028
029=OUT029	030=OUT030	031=OUT031	032=OUT032
033=OUT033	034=OUT034	035=OUT035	036=OUT036
037=OUT037	038=OUT038	039=OUT039	040=OUT040
041=OUT041	042=OUT042	043=OUT043	044=OUT044
045=OUT045	046=OUT046	047=OUT047	048=
049=	050=OUT050	051=OUT051	052=OUT052
053=OUT053	054=OUT054	055=OUT055	056=OUT056
057=	058=	059=	060=
061=OUT061	062=OUT062	063=OUT063	064=OUT064

Ctrl-E:MENU Ctrl-D:RETURN

設定画面例

S:DISPLAY DESCRIPTION NAME

目的

1次局より転送されたディスクリプション名称のグループ及び名称の確認を行います。

確認手順

- 次ページを見る場合は **Return** または **Enter**, **SPACE** を押します。
- 前ページを見る場合は **BS** または **DEL** を押します。
- Ctrl** - **E** を押すと、2次局のメニュー画面に戻ります。
Ctrl - **D** を押すと、1次局のメニュー画面に戻ります。

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU				BKS-R3206 V3.10 STATION NUMBER 16				
GROUP No. = 1								
No.	Terminal Name	Description Name	No.	Terminal Name	Description Name	No.	Terminal Name	Description Name
1	DST- 001	OUT001	London	2	DST- 002	OUT002	NewYork	
3	SFC- 001	IND001	Berlin	4	SFC- 002	IND002	Moscow	
5	SFC- 003	IND003	Tokyo	6	SFC- 004	IND004	Cairo	
7	SFC- 005	IND005	Beijing	8	SFC- 006	IND006	Madrid	
9	SFC- 007	IND007	Tpronto	10	DST- 005	OUT005	Paris	
11	DST- 008	OUT008	Rome	12	DST- 012	VTR012	OUT012	
13	DST- 013	VTR013	OUT013	14	DST- 014	VTR014	OUT014	
15	DST- 015	VTR015	OUT015	16	DST- 016	SONY016	OUT016	
17	DST- 017	VTR017	OUT017	18	DST- 018	VTR018	OUT018	
19	DST- 019	VTR019	OUT019	20	DST- 020	VTR020	OUT020	
21	DST- 021	VTR021	OUT021	22	DST- 022	VTR022	OUT022	
23	DST- 023	VTR023	OUT023	24	DST- 024	VTR024	OUT024	
25	DST- 025	VTR025	OUT025	26	DST- 026	VTR026	OUT026	
27	DST- 027	VTR027	OUT027	28	DST- 028	VTR028	OUT028	
29	DST- 029	VTR029	OUT029	30	DST- 030	VTR030	OUT030	
31	DST- 031	VTR031	OUT031	32	DST- 032	VTR032	OUT032	
33	DST- 033	VTR033	OUT033	34	DST- 034	VTR034	OUT034	
35	DST- 035	VTR035	OUT035	36	DST- 036	VTR036	OUT036	
37	DST- 037	VTR037	OUT037	38	DST- 038	VTR038	OUT038	
39	DST- 039	VTR039	OUT039	40	DST- 040	VTR040	OUT040	

Ctrl-E:MENU Ctrl-D:RETURN Ctrl-H:Pg-Up Ctrl-M:Pg-Dn

設定画面例

U: SELECT REMOTE PROTOCOL

目的

本メニューは、REMOTE 2 (D-sub 9ピン) のAチャンネルとBチャンネルをループスルーにするかしないかの選択を行います。またREMOTE 2のコントロールモードがDIRECTモード時に、プロトコルおよび端子番号の変換テーブルの設定を行います。

プロトコルには次の3種類があります。

- PRODUCTION SWITCHER PROTOCOL
- AUDIO MIXER PROTOCOL
- CART PROTOCOL

注意

AUDIO MIXER PROTOCOLは旧称SWITCHER PROTOCOLです。

端子番号の変換テーブルは、外部コントローラーで定義される端子番号と、ルーティングスイッチャーのコネクタの端子番号を対応させるために設定します。

なお、THROUGHモード時には、Bチャンネルの選択画面はありません。

またDIRECTモードについては、1次局のメニュー項目「U: SELECT CONTROL MODE」を参照してください。

設定手順

1. メニュー項目「U」を選択します。
2. “SELECT RS-422 CHANNEL? (A-B) A”を表示します。
アルファベットキーでAかBを入力し、**Return**または**Enter**を押すと、選択したチャンネルの設定画面になります。

SELECT REMOTE PROTOCOL DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1

SELECT RS-422 CHANNEL? (A-B) A

Ctrl-E: RETURN TO MENU

3. “SET DESTINATION TRANSCODE”の“1=001”にカーソルが表示されます。
ここで**Return**または**Enter**を押すと“1=”となり、端子番号入力モードとなります。
左の番号はコネクタの端子番号を示し、右はREMOTE 2から送られてくる端子番号を示しています。コネクタの端子番号ごとに、受信したコマンドの何番を対応させるかを設定します。
4. 数字キーで1~128の番号を入力します。**Return**または**Enter**を押すと確定し、次のコネクタの端子番号位置にカーソルが移動します。

“00”を入力すると“001”となり129以上では、もとの値に戻ります。未入力のまま**Return**または**Enter**を押すと無効クロスポイントが設定され、“...”表示となり、次のコネクタの端子番号位置にカーソルが移動します。確定する前に**Ctrl-1F** - **F**を押すと入力前の値に戻り、次のコネクタの端子番号位置にカーソルが移動します。

注意

同じ番号を2ヶ所に設定することはできません。

重複した時は、画面下部に“*** is used already ; Ignored”が表示され、カーソル位置も停止します。

SELECT REMOTE PROTOCOL DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1

CHANNEL = A REMOTE = CART+ UA2 = 10000000

SET DESTINATION TRANSCODE (CN NUM. = REMOTE NUM.)

1=001	2=002	3=003	4=004	5=005	6=006	7=007	8=008
9=009	10=010	11=011	12=012	13=013	14=014	15=015	16=016
17=017	18=018	19=019	20=020	21=021	22=022	23=023	24=024
25=025	26=026	27=027	28=028	29=029	30=030	31=031	32=032
33=033	34=034	35=035	36=036	37=037	38=038	39=039	40=040
41=041	42=042	43=043	44=044	45=045	46=046	47=047	48=048
49=049	50=050	51=051	52=052	53=053	54=054	55=055	56=056
57=057	58=058	59=059	60=060	61=061	62=062	63=063	64=064

SET SOURCE TRANSCODE (CN NUM. = REMOTE NUM.)

1=001	2=002	3=003	4=004	5=005	6=006	7=007	8=008
9=009	10=010	11=011	12=012	13=013	14=014	15=015	16=016
17=017	18=018	19=019	20=020	21=021	22=022	23=023	24=024
25=025	26=026	27=027	28=028	29=029	30=030	31=031	32=032
33=033	34=034	35=035	36=036	37=037	38=038	39=039	40=040
41=041	42=042	43=043	44=044	45=045	46=046	47=047	48=048
49=049	50=050	51=051	52=052	53=053	54=054	55=055	56=056
57=057	58=058	59=059	60=060	61=061	62=062	63=063	64=064

CAS=065

F1: REMOTE F2: DEFAULT F3: DEST. F4: SOURCE Ctrl-E: RETURN TO MENU

設定画面例

ファンクションキーの操作方法

F1 : REMOTE (プロトコルを切り換えます)

1. **F1**を押すと、REMOTEの項目にカーソルが移動します。
2. **Return**または**Enter**を押すと、プロトコルが切り換わります。UA2=****の“***...”を変更する場合は、カーソルキーで所定の場所を選択し、**Return**または**Enter**を押します。

注意

ここで設定するUA2の「***...」は、DIPスイッチに合わせて左がLSBになっています。(上記設定画面例を参照)

F2 : DEFAULT (画面内容を初期設定値に戻します)

1. **F2**を押すと、画面下部にメッセージ“DEFAULT OK? (y/n)”が表示されます。
2. **Y**を押すとプログラムを実行し、**N**を押すと実行しません。

F3 : DEST

F3を押すと、カーソルがデスティネーション側に移動します。

F4 : SOURCE

F4を押すと、カーソルがソース側に移動します。

V: DISPLAY UNIT STATUS

目的

本メニューは、基板などハードウェアの状態を表示します。DVS-V3232Bの入力/出力基板とマトリックス基板については、端子1~32のみ表示します。また、ファンはFAN1とFAN2のみ表示します。

操作手順

1. メニュー項目「V」を選択します。
4. **Ctrl** - **E** を押すと、2次局のメニュー画面に戻ります。

DISPLAY UNIT STATUS				DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 2			
INPUT BOARD		INPUT CONNECTOR BOARD		INPUT CASCADE CONNECTOR BOARD			
01-32	REV. 00	01-16	BNC	01-32	VALID		
33-64	REV. 00	17-32	BNC	33-64	VALID		
		33-48	BNC				
OUTPUT BOARD		49-64	INVALID	OUTPUT CASCADE CONNECTOR BOARD			
01-32	INVALID			01-32	VALID		
33-64	REV. 00	OUTPUT CONNECTOR BOARD		33-64	VALID		
		01-08	BNC				
MATRIX BOARD		09-16	CASCADE	REFERENCE SIGNAL		MISSING	
01-32 OUT	REV. 00	17-24	CASCADE				
33-64 OUT	REV. 00	25-32	BNC	SELECT		FIELD	
		33-40	CASCADE				
CONTROL BOARD		41-48	CASCADE	POWER SUPPLIES			
MAIN S-BUS RS422		49-56	CASCADE	A	ON		
M V2.10	V2.02	V2.10	57-64	B	INVALID		
B			INVALID				
OPTION BOARD		CONNECTOR BOARD		FAN1	FAN2	FAN3	FAN4
	INVALID		VALID	ROT	ROT	ROT	ROT
Ctrl-E: RETURN TO MENU							

表示画面例

Y: DISPLAY TABLE DATA

目的

本メニューは、コントロールターミナルで設定したテーブルデータを表示する際に使用します。

操作手順

1. メニュー項目「Y」を選択します。画面の下にメッセージが表示されます。
表示: "DISPLAY TABLE DATA ? (y/a/n)"
2. **Y** を押すと、4:2:2/4fscの設定値が16進数で表示されます。
A を押すと、テーブルデータが16進数で表示されます。
N を押すと、テーブルデータの表示を実行しません。
3. 表示中に **SPACE** を押すと、表示を中断します。再度 **SPACE** を押すと、表示を再開します。
4. **Ctrl** - **E** を押すと表示を中断し、2次局のメニュー画面に戻ります。

DISPLAY TABLE DATA																DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 17															
0000:49 4E 00 00 00 00 00 00 00 4F 55 54 00 00 00 00 00																: IN.....OUT.....															
0010:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
0020:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
0030:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
0040:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
0050:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
0060:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
0070:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
0080:56 49 44 00 00 00 00 00 00 41 31 00 00 00 00 00 00																: VID.....A1.....															
0090:41 32 00 00 00 00 00 00 00 34 00 00 00 00 00 00 00																: A2.....4.....															
00A0:35 00 00 00 00 00 00 00 00 36 00 00 00 00 00 00 00																: 5.....6.....															
00B0:37 00 00 00 00 00 00 00 00 38 00 00 00 00 00 00 00																: 7.....8.....															
00C0:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
00D0:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00																:															
00E0:00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 FF FF 10 00 00 02																:															
Ctrl-E: RETURN TO MENU																															

表示画面例

注意

テーブルデータの内容は、S-BUSプロトコルマニュアルを参照してください。

Z:SELECT SDI FORMAT

目的

本メニューは、DVS-V3232B および DVS-V6464B における入出力基板の扱う信号フォーマットを、コントロールターミナルから設定するときに使用します。

この設定は各入出力基板の MANUAL (マニュアル) スイッチが OFF のときに、設定可能になります。

設定手順

1. メニュー項目「Z」を選択します。
2. カーソルキーで、設定するチャンネル列を選択します。
(チャンネルは8チャンネルごとに切り換わります)。
“(4:2:2)” のようにかっこでくくられた信号フォーマット表示の出たチャンネル列は、基板上で信号フォーマットの設定がされていますので、コントロールターミナル上からは設定変更ができません。
3. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、設定状態が変化します。(“4:2:2” → “4fsc NTSC” → “4fsc PAL”)
4. **[S]** (Table Set) を押すと、現在表示している内容が SDIFORMAT TABLE 領域に書き込まれます。
5. **[Ctrl] - [F1]** を押すと表示を終了し、2次局のメニュー画面に変わります。

SELECT SDI FORMAT		DVS-V6464B V2.10 STATION NUMBER 1	
DESTINATION UNIT		SOURCE UNIT	
01 - 08 : 4:2:2	01 - 08 : 4:2:2		
09 - 16 : 4fsc NTSC	09 - 16 : 4:2:2		
17 - 24 : 4fsc PAL	17 - 24 : 4:2:2		
25 - 32 : 4:2:2	25 - 32 : 4:2:2		
33 - 40 : 4:2:2	33 - 40 : 4:2:2		
41 - 48 : 4:2:2	41 - 48 : 4:2:2		
49 - 56 : (4:2:2)	49 - 56 : (4:2:2)		
57 - 64 : 4:2:2	57 - 64 : 4:2:2		
SWITCHING FIELD FIELD			
F1:FORMAT F2:FIELD S:Table Set Ctrl-E:RETURN TO MENU			

設定画面例

注意 もし **[S]** を押さないと、電源を OFF にしたとき、データが消去されます。

ファンクションキーの操作方法:

[F1] : FORMAT (8チャンネル単位で信号フォーマットを設定するモードです。)

[F2] : FIELD (クロスポイント切り換えフィールドを設定するモードです。)

1. **[F2]** キーを押すと、画面上の “SWITCHING FIELD” の項目にカーソルが移動します。
2. **[Return]** または **[Enter]** を押すと、設定状態が変化します。

(ODD → EVEN → FIELD → ASYNC → ODD …)

本体内の全ての信号切り換えフィールドは、ここで設定された内容になります。

注意

RS-422A と S-BUS を同時使用する場合は、以下の点に注意して、SWITCHING FIELD の設定を行ってください。

- ① S-BUS と CART プロトコルの同時使用時: ODD
- ② S-BUS と PRODUCTION SWITCHER プロトコルの同時使用時: FIELD

なお、CART プロトコルと PRODUCTION SWITCHER プロトコルを同時に使用する場合は、CART 側の切り換えタイミングが正しく行われませんのでご注意ください。

また、その他の組み合わせにおいても、SWITCHING FIELD の設定が混在する場合は、切り換えタイミングが保証できません。

信号の切り換えタイミングについては、「5-8.信号の切り換えタイミング」を参照してください。

Z: SET PANEL STATUS (BKS-R3204/R3205/R3206 のみ)

目的

リモートコントロールユニットは、単体で使う以外に、複数台を組み合わせてあたかもソース/デスティネーション数を拡張した1台のユニットのように使うことができます。

複数台を組み合わせて使う場合、1台が親機、残りは子機となります。

本メニューでは、この使用モードを設定します。

モードは、単体/親機/子機を選択と、前面パネルのボタンにソース/デスティネーションを割り付ける設定を行います。また親機に設定された時は、親機のブロック番号を設定します (親機は、10 台まで登録できます)。

設定手順

- メニュー項目「Z」を選択します。
- “PANEL MODE = 1” にカーソルが表示されます。ここで **Return** または **Enter** を押すと入力モードになります。選択は下記の番号により選択します。

BKS-R3204 :1. STAND ALONE 2. MOTHER

3. DAUGHTER

BKS-R3205 :1. STAND ALONE 2. MOTHER

BKS-R3206 :1. STAND ALONE 2. MOTHER

変更の必要が無いときは再度 Return または Enter を押します。

- “KEY 1-8 = S” にカーソルが移動します。 **Return** または **Enter** を押すと入力モードになります。選択は **S** (SOURCE) キーと **D** (DESTINATION) キーで行います。ボタンの番号は、セット前面から見て左上より 1, 2, 3...15, 16 と数え、17 から左下に送ります。

Return または **Enter** キーを押して確定し、次の設定に移動します。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

- “PANEL MODE = 2” (親機) を選択した時は、手順3の次に “SET BLOCK NUMBER = *” にカーソルが移動します。 **Return** または **Enter** を押し、ブロック番号を入力します。

再度 **Return** または **Enter** を押すと設定内容が確定し、次の設定項目に移ります。既に親機が設定されている時は、それらの ID 番号が表示されます。

- BKS-R3204 の設定において、“PANEL MODE = 3” (子機) を選択した時は、MOTHER ID 番号が “MOTHER SATATION ID = xx” と表示されます。

MOTHER ID 番号の設定は、リアパネルのスイッチで設定します。スイッチの設定が 0, 1, 255 の時は、“Incorrect ID (0, 1, 255) is designated” と表示されます。

親機の ID がブロック内に登録されていない時は、“The designated ID is not found.” と表示されます。

- BKS-R3206 では、BKS-R3204/R3205 とは異なり “SET SOURCE OR DESTINATION ASSIGNMENT” がありません。そのためソース名称の指定は、タイプ名称+番号またはソースダイレクトのどちらかから選択します。“PANEL LAYOUT = *” が表示され、 **Return** または **Enter** キーを押して入力モードにし、数字キーで番号を入力します。

- Ctrl** - **E** を押すと、2 次局のメニュー画面に戻ります。

Ctrl - **D** を押すと、1 次局のメニュー画面に戻ります。

注意

BKS-R3204, BKS-R3205 の “PANEL MODE = 1” (単体) を選択した時は、KEY 1-32 全てをデスティネーションにすることはできません。全てをデスティネーションにした時は、KEY 1-8 が強制的に “KEY 1-8 = S” となります。

```
SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU    BKS-R3204 V3.10 STATION NUMBER 14
SET PANEL STATUS

PANEL MODE = 1
1: STAND ALONE    2: MOTHER    3: DAUGHTER

SET SOURCE OR DESTINATION ASSIGNMENT
KEY 1- 8 = S          KEY 9-16 = S
KEY 17-24 = S        KEY 25-32 = S
S: SOURCE            D: DESTINATION

MOTHER STATION ID=12 BKS-R3206
MOTHER STATION BLOCK LIST
BLOCK 1 = STATION 12 | BLOCK 6 = .....
BLOCK 2 = STATION 5  | BLOCK 7 = .....
BLOCK 3 = STATION 2  | BLOCK 8 = .....
BLOCK 4 = STATION 3  | BLOCK 9 = .....
BLOCK 5 = .....     | BLOCK10 = .....

Ctrl-E: MENU    Ctrl-D: RETURN
```

設定画面例 (BKS-R3204)

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU BKS-R3205 V3.10 STATION NUMBER 11
SET PANEL STATUS

PANEL MODE = 1

1: STAND ALONE 2: MOTHER

SET SOURCE OR DESTINATION ASSIGNMENT

KEY 1-8 = S KEY 9-16 = S

KEY 17-24 = S KEY 25-32 = S

S: SOURCE D: DESTINATION

SET BLOCK NUMBER=3

MOTHER STATION BLOCK LIST

BLOCK 1 = STATION 11 | BLOCK 6 =

BLOCK 2 = STATION 5 | BLOCK 7 =

BLOCK 3 = STATION 2 | BLOCK 8 =

BLOCK 4 = STATION 3 | BLOCK 9 =

BLOCK 5 = | BLOCK10 =

Ctrl-E: MENU Ctrl-D: RETURN

設定画面例 (BKS-R3205)

SONY ROUTING SYSTEM SETUP MENU BKS-R3206 V3.10 STATION NUMBER 2
SET PANEL STATUS

PANEL MODE = 2

1: STAND ALONE 2: MOTHER

PANEL LAYOUT = 2

1: KEY + NUMBER SELECT MODE

2: SOURCE DIRECT SELECT MODE

SET BLOCK NUMBER = 2

MOTHER STATION BLOCK LIST

BLOCK 1 = STATION 11 | BLOCK 6 =

BLOCK 2 = STATION 5 | BLOCK 7 =

BLOCK 3 = STATION 2 | BLOCK 8 =

BLOCK 4 = STATION 3 | BLOCK 9 =

BLOCK 5 = | BLOCK10 =

Ctrl-E: MENU Ctrl-D: RETURN

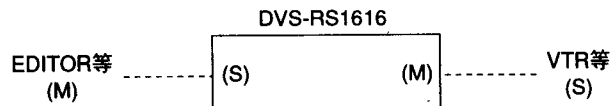
設定画面例 (BKS-R3206)

Z: SELECT CONNECTION (DVS-RS1616 のみ)

目的

DVS-RS1616では、1~32の各9ピンコネクターの接続先がコントロールする側 (M) か、あるいはコントロールされる側 (S) によって、本メニューの設定をする必要があります。接続先が (M) の時は (S) に、(S) の時は (M) に設定します。

(S) に設定した場合は、自動的に終端されます。



設定手順

1. メニュー項目「Z」を選択します。
2. カーソルキーで、設定する端子番号を選択します。
3. **Return** または **Enter** を押すと、設定状態が変化します (“M” → “S” → “M”)。
4. **S** (TABLE SET) を押すと、現在表示している内容を共通テーブル領域に書き込みます。
5. **Ctrl** - **E** を押すと表示を終了し、2次局のメニュー画面に変わります。

SELECT CONNECTION		DVS-RS1616 V3.01 STATION NUMBER 5	
OUTPUT (INPUT)		INPUT	
TERMINAL	DIRECTION	TERMINAL	DIRECTION
01 (17)	M	01	S
02 (18)	M	02	S
03 (19)	M	03	S
:	:	:	:
08 (24)	M	08	S
09 (25)	M	09	S
10 (26)	M	10	S
11 (27)	M	11	S
:	:	:	:
16 (32)	M	16	S
S: TABLE SET			
Ctrl-E: RETURN TO MENU			

設定画面例

注意

もし **S** を押さないと、変更は無効になります。